

## ABSTRAK

Jaringan komputer adalah sekumpulan komputer yang bekerja bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan yang sama dan terhubung satu sama lain melalui kabel koneksi. Dalam sebuah jaringan komputer, para pengurus jaringan / administrator seringkali mengalami kesulitan dalam melakukan *monitoring* terhadap aktifitas yang dilakukan oleh setiap *user*. Ada dua protokol yang seringkali digunakan untuk melakukan koneksi dan pertukaran data antar komputer yaitu protokol TCP dan protokol UDP. Beberapa pendapat mengatakan bahwa lebih baik menggunakan protokol TCP karena lebih dapat diandalkan. Tetapi ada juga pendapat lain yang mengatakan bahwa lebih baik menggunakan protokol UDP karena koneksi dapat lebih cepat dan lebih menghemat *bandwidth* daripada protokol TCP. Dari perbedaan pendapat ini didapatlah ide untuk membandingkan performansi antara kedua protokol tersebut.

Perbandingan performansi dilihat melalui nilai *bandwidth* dan *delay* dari kedua protokol. Nilai *bandwidth* dan *delay* ini diambil pada saat kedua komputer melakukan pertukaran data dalam aplikasi *remote desktop*. *Remote desktop* adalah aplikasi untuk melihat tampilan layar dari sebuah komputer. Desain *software* terdiri dari dua bagian yaitu *software* untuk mengirim data berupa gambar layar pada komputer *client* dan *software* untuk melihat tampilan layar tersebut pada komputer admin.

Hasil Tugas Akhir ini adalah didapatnya nilai performansi dari protokol TCP dan protokol UDP, untuk mengetahui lebih jelas perbandingan dari kedua protokol tersebut.