

ABSTRAKSI

Organisasi “X” adalah organisasi kepemimpinan yang memiliki cukup banyak anggota. Sistem keanggotaan di organisasi ini masih dilakukan secara manual dan sederhana. Seperti sistem absensi anggota saat melakukan kegiatan masih dengan ditulis di kertas, lalu sistem evaluasi anggota juga masih menggunakan kertas. Sistem seperti ini akan menyebabkan kesulitan jika pemimpin dari organisasi ingin mengetahui informasi tertentu. Untuk itu akan dibuatkan program aplikasi yang dapat membantu organisasi dalam melakukan sistem keanggotaan yang ada.

Agar program aplikasi yang dibuat dapat memenuhi kebutuhan organisasi, maka pertama kali dilakukan analisis dengan cara tanya jawab dengan bagian evaluasi keanggotaan, melihat dokumen yang ada dan mengamati permasalahan yang sering terjadi dan kebutuhan sistem. Selanjutnya berdasarkan hasil analisis dilakukan desain dan implementasi. Setelah implementasi selesai, dilakukan uji coba terhadap program aplikasi. Uji coba dilakukan melalui dua tahap yaitu verifikasi dan validasi. Verifikasi dilakukan dengan cara menguji bagaimana *error handling* atau penanganan error yang dapat dilakukan oleh program, lalu dengan cara membuat skenario kemudian melihat hasilnya melalui laporan maupun database. Validasi dilakukan dengan cara pengguna program di organisasi mencoba program yang sudah dibuat kemudian dilakukan wawancara terhadap pengguna program tersebut.

Kesimpulan yang bisa diambil dari pembuatan tugas akhir ini adalah program aplikasi ini sangat membantu dalam sistem keanggotaan mulai dari penyimpanan data, pencatatan transaksi, sampai pembuatan laporan. Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut adalah program dapat dipakai dalam suatu jaringan.