

ABSTRAK

Materi parasitologi merupakan salah satu materi pelajaran biologi untuk siswa SMA kelas X (kelas 10). Parasitologi merupakan salah satu cabang ilmu biologi yang mempelajari parasit dan semua yang berhubungan dengan parasit. Proses pembelajaran mata pelajaran biologi saat ini dilakukan secara manual dimana guru menyampaikan materi dengan menggunakan papan tulis dan buku panduan, sedangkan siswa mendengar penjelasan dari guru dan membaca dari buku. Berdasarkan tanya-jawab dengan siswa SMA kelas X diperoleh hasil yang menyatakan bahwa siswa merasa kesulitan dalam memvisualisasikan materi parasitologi khususnya tentang daur hidup parasit karena tidak semua daur hidup parasit yang dibahas pada buku disertai dengan gambar. Selain itu siswa juga mengalami kesulitan dalam menghafalkan nama latin dan ciri-ciri umum parasit, serta soal-soal evaluasi yang ada di buku tidak semua disertai kunci jawaban yang benar beserta penjelasannya.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibuat perangkat lunak pembelajaran tentang parasitologi untuk siswa SMA. Tujuan dari pembuatan perangkat lunak ini adalah untuk membantu siswa dalam mempelajari materi parasitologi. Materi parasitologi yang dibahas dalam perangkat lunak ini adalah Platyhelminthes, Nematelminthes, dan Protozoa. Pembahasan materi diberikan secara bertahap dan disajikan dalam bentuk teori berupa teks dan suara disertai gambar animasi. Selain itu perangkat lunak ini juga berisi soal evaluasi, kamus data, dan permainan. Soal evaluasi yang diberikan dalam bentuk soal evaluasi pilihan ganda, soal evaluasi sebab-akibat, dan soal evaluasi jodohkan. Sedangkan permainan yang diberikan dalam bentuk permainan tebak kata, permainan tebak ciri, dan permainan urut bagan.

Dari hasil verifikasi didapatkan bahwa perangkat lunak ini telah bebas dari kesalahan setelah dilakukan uji coba beberapa kali. Berdasarkan tanya-jawab yang telah dilakukan pada siswa SMA kelas X, hasil validasi yang diperoleh adalah perangkat lunak ini dapat membantu siswa dalam mempelajari materi parasitologi.

Kesimpulan yang dapat diambil adalah perangkat lunak dapat membantu siswa dalam mempelajari materi parasitologi dan dapat menyajikan materi dengan pembahasan per sub materi dengan jelas. Saran yang diberikan untuk pengembangan lebih lanjut adalah materi pada perangkat lunak pembelajaran parasitologi dapat dilengkapi dengan materi lain sesuai dengan mata pelajaran biologi beserta gambar dan animasi tiga dimensi.