

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi yang semakin maju sekarang ini sudah memberikan dampak positif ke segala bidang termasuk perkembangan *game*, hal ini terbukti dari semakin banyaknya penyedia jasa pembuatan *game* yang beredar. Media yang digunakan untuk membuat *game* juga bermacam-macam salah satu contohnya yaitu Android. Saat ini, banyak beredar *game* teka-teki pada Android yang bertujuan menebak gambar atau kata dengan melakukan penggambaran pada layar. Tetapi, pada kenyataannya tidak semua pemain mempunyai kemampuan menggambar dengan baik. Ketidakmampuan menggambar ini justru membuat pemain kesulitan ketika bermain. Ditambah lagi ukuran layar device yang kecil membuat pemain tidak leluasa ketika menggambar.

Berdasarkan masalah di atas dibuatlah game Tebak Kata berbasis Android untuk dijadikan sebagai alternatif bagi pemain yang tidak mempunyai kemampuan menggambar dengan baik. Setelah menganalisa game sejenis, maka selanjutnya dilakukan tahap desain dan diimplementasikan menggunakan framework berbasis mobile yaitu PhoneGap. Pembuatan game ini akan menggunakan bantuan HTML5 yang merupakan perkembangan terbaru dari bahasa HTML. Penerapan HTML5 akan difokuskan pada canvas yang mempunyai fungsi untuk memanipulasi gambar.

Setelah diimplementasikan, dilakukan uji coba dengan menjalankan program sesuai alur yang telah dibuat. Dilanjutkan dengan evaluasi melalui metode pengisian kuisioner yang didapatkan bahwa game yang ini mudah dimengerti dan dapat dijadikan sebagai alternatif untuk pemain yang tidak mempunyai kemampuan menggambar dengan baik.

Kata kunci: Game, Android, PhoneGap, HTML5