

ABSTRAK

Bagi umat Kristiani diwajibkan untuk mengajarkan isi Alkitab pada anak-anak. Sarana yang dapat digunakan untuk mengenalkannya antara lain dengan ikut dalam sekolah minggu. Dalam sekolah minggu anak tidak hanya dikenalkan akan isi Alkitab saja tetapi juga belajar dan bermain secara berkelompok yang dipimpin oleh seorang atau lebih guru sekolah minggu.

Aktifitas yang dilakukan dalam sekolah minggu antara lain: bernyanyi, menghafalkan ayat, berdoa, membaca firman, dan bermain. Aktifitas sekolah minggu dimulai dengan mengabsen anak yang datang dan ini dilakukan oleh guru. Kemudian guru akan mengajak anak-anak untuk berdoa dan bernyanyi lalu membaca firman. Selama ini jika guru ingin menampilkan lirik lagu maka guru menuliskan teks lagu tersebut kedalam *powerpoint* kemudian menjalankannya. Ketika *powerpoint* lagu telah dijalankan dan lagu harus diulang, guru tersebut harus cepat-cepat mengganti tampilan *powerpoint* tersebut. Terkadang terjadi perbedaan antara guru yang menjalankan komputer dengan guru yang memimpin pujian sehingga tampilan teks lagu berbeda. Hal ini sama jika guru ingin menambah poin penilaian, guru harus membuka program lain dan menutup program lainnya lagi dan ini sangat tidak efisien.

Perangkat lunak ini diharapkan membantu guru sekolah minggu untuk mengatasi permasalahan diatas, karena perangkat lunak ini menyediakan kebutuhan sekolah minggu dari penambahan poin penilaian anak, penyusunan liturgi dan menjalankan liturgi, penyimpanan data anak, menampilkan isi Alkitab, penyimpanan lagu, penyimpanan pesan, penyimpanan dan menampilkan animasi. Sehingga guru sekolah minggu tidak perlu berpindah-pindah program.