

ABSTRAK

Game Action Role Playing atau biasanya disebut game RPG sangat populer dikalangan pecinta game. Banyak developer game luar negeri yang biasanya hanya membuat game tipe lain sekarang mulai membuat game tipe Action Role Playing. Tapi sayangnya programmer Indonesia masih jarang yang membuat game bertipe ini. Mungkin dikarenakan pembuatannya yang cukup lama dan membutuhkan banyak tim seperti pengarang cerita, desain gambar dan animasi, programming, editor suara efek dan lagu, dan lain-lain.

Untuk membuat game Action Role Playing bisa menggunakan Visual Basic 6. Fungsi utama yang dipakai untuk memproses gambar adalah BitBlt. Fungsi ini untuk memfilter 2 gambar 2D yang berukuran sama persis yang berupa gambar dengan background warna hitam dan satunya adalah gambar dengan background putih tapi isinya berwarna hitam atau bisa disebut Mask. Fungsi ini juga menghindarkan gambar animasi berkedip ketika dijalankan. Untuk penggunaan kontrol keyboard memakai fungsi GetAsyncKeyState. Fungsi ini mengatur kontrol dari gerakan pemain baik untuk menyerang, berjalan, dan berinteraksi dengan objek.

Grafik game ini dibuat dalam bentuk 2 Dimensi. Gambar-gambar dibuat menggunakan Macromedia MX kemudian di transfer kedalam form image dari visual basic 6. Tiap gambar dan animasi diletakkan ke dalam koordinat X dan Y dalam form Visual Basic. Untuk membuat suatu animasi maka dibutuhkan banyak gambar yang memiliki ukuran pixel yang identik. Kemudian gambar-gambar tadi di satukan menjadi suatu gerakan menggunakan fungsi timer dan BitBlt, misalkan timer diset 0.01 detik maka tiap 0.01 detik gambar akan berubah-ubah sampai ke gambar akhir dari animasi. Semakin banyak gambar yang dipakai dalam satu animasi maka semakin halus animasinya.

Agar game semakin menarik maka diberikan hal-hal yang membuat pemain ingin tahu, memiliki, dan melihat. Misalkan karakter utama harus mendapatkan poin-poin untuk mempelajari suatu serangan tertentu. Selain itu ada item-item rahasia yang bisa didapat setelah selesai suatu petualangan, tempat peti rahasia, jenis musuh yang bervariasi, serta tersedia macam-macam *equipment* untuk melawan musuh. AI dari musuh juga dibuat sedikit sulit, apabila terlalu sulit atau terlalu mudah maka akan membuat cepat bosan pemain game.