

ABSTRAK

Matematika merupakan mata pelajaran yang penting, terutama dasar-dasar matematika seperti operasi bilangan (penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian). Karena operasi bilangan akan selalu digunakan dalam kehidupan sehari-hari, seperti menghitung uang saat melakukan jual beli barang, dan lain-lain. Dari hasil wawancara yang dilakukan, guru-guru mengatakan bahwa murid-muridnya suka dengan matematika asalkan cara mengajarnya menyenangkan dan tidak membosankan, seperti menggunakan permainan atau perumpamaan-perumpamaan. Begitu juga dengan para orang tua murid yang mengajari anak-anaknya di rumah dengan cara yang menyenangkan agar anaknya mau belajar dan tidak bosan. Sehingga cara mengajar seperti itulah yang harus dipertahankan agar anak-anak tetap senang belajar matematika.

Anak-anak membutuhkan waktu untuk istirahat dan hiburan setelah seharian belajar dan mengerjakan PR. Hal ini mereka butuhkan untuk merilekskan kembali otak mereka agar tidak jenuh. Menonton film atau televisi merupakan salah satu hiburan yang disukai anak-anak. Dan dari hasil survey yang dilakukan pada orang tua, beberapa dari mereka mengalami kesulitan saat menyuruh anak mereka kembali belajar, karena mereka sudah asik dengan tontonannya. Para orang tua khawatir waktu belajar anaknya habis karena tontonan tersebut tidak ada hubungannya dengan pelajaran mereka.

Dari permasalahan tersebut, maka dibuatlah sebuah film pembelajaran matematika berbentuk animasi 3D agar bisa membantu anak-anak belajar dengan cara yang menyenangkan, yaitu belajar matematika sambil menonton film, sehingga mereka tidak bosan dan tetap senang belajar matematika, mengingat akan pentingnya matematika. Selain itu juga dapat mengurangi kekhawatiran para orang tua karena film yang ditonton anaknya masih berhubungan dengan pelajarannya di sekolah. Pada film ini juga terdapat interaktif simple berupa soal-soal matematika sehingga anak-anak tersebut bisa ikut mencoba menjawab soal-soal tersebut untuk latihan.

Kata kunci: animasi 3D, film pembelajaran matematika, interaktif.

ABSTRACT

Mathematics is a subject that are important, especially the basic mathematics as the number operations (the addition, the reduction, the multiplying, and the distribution). Because the number operations will always be used in daily life, such as counted the money when doing selling and others. From an interview that done, the teachers said that his disciples like mathematics as long as I taught him how enjoyable and not boring, such as using a game or the parables. Even so, with the parents of the students who taught his children at home with a fun to have his son willing to learn, and will not be bored. So how to teach like that should be maintained in order to send their children is still enjoy learning mathematics.

Children need time to relax and entertainment after learning and do homework. This was they need to take rest back their brain so that it will not get bored. Watch a movie or television is one of the entertainment that kids like. And from the survey was done on the parents, some of them have difficulty when sent their children back to learn, because they have already been preoccupied with their spectacle. The parents worry that time to learn for their kids gone because the spectacle is in have nothing to do with their studies.

From these issues, so be made a film in mathematics teaching shaped in 3D animation in order to help the children so that the children can learn in an enjoyable way, they are learning mathematics while watching films, so that they will not be bored and is still enjoy learning mathematics, considering the importance mathematics. In addition, this film also can alleviate concerns about the parents because the film that was watched by his son was still related to the lesson in the school. In this film, there is an interactive form simple questions of the mathematics so that children can participate to try to answer problems of the questions for the exercise.

Keywords: *3D animation, mathematichs teaching movie, interactive.*