

ABSTRAKSI

Cerita legenda adalah sebuah peninggalan budaya bangsa Indonesia. Cerita legenda sudah diceritakan dengan berbagai macam cara dan media, dari generasi ke generasi. Seiring perkembangan jaman, peminat dari cerita rakyat mulai berkurang. Masuknya kebudayaan asing akibat dari arus globalisasi yang cepat telah membuat cerita legenda mulai tergusur. Generasi muda bangsa ini pun perlahan mulai melupakan keberadaan cerita rakyat.

Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah media yang dapat merangsang minat untuk membaca atau mengenal cerita legenda. Untuk itu, dibuat sebuah aplikasi multimedia interaktif yang menceritakan cerita legenda Gunung Tangkuban Perahu dengan judul Legenda Sangkuriang. Aplikasi ini ditujukan untuk para remaja, dengan umur 12-15 tahun. Dalam aplikasi motion comic ini, cerita Gunung Tangkuban Perahu dikemas dengan grafik 2d, animasi sederhana yang merupakan ciri khas motion comic, dan *sound effect*.

Aplikasi ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Hasil uji coba dan evaluasi menghasilkan hasil yang memuaskan yang sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Dengan motion comic Legenda Sangkuriang dapat mengenalkan salah satu cerita rakyat yang terkenal di Indonesia

(Kata kunci : Legenda, Gunung Tangkuban Perahu, Sangkuriang, motion comic, interaktif)