

# PERANCANGAN PRODUK STIMULASI BELAJAR BERJALAN UNTUK BAYI PADA TAHAP USIA 9-15 BULAN DENGAN SISTEM DORONG

Paulus Suharto  
Desain dan Manajemen Produk,  
Universitas Surabaya

## Abstrak

*Baby walker* merupakan produk stimulasi belajar berjalan untuk bayi dalam rentang usia 9-15 bulan. Kebanyakan orangtua memfasilitasi bayinya dengan produk stimulasi untuk membiasakan bayi bergerak melatih tubuhnya. *Baby walker* model duduk yang memiliki 4-6 roda, sudah dilarang penggunaannya di negara maju. Karena produk mudah meluncur dengan cepat dan penggunaannya tidak sesuai dengan kaidah posisi tubuh ketika belajar berjalan sehingga membahayakan bayi sebagai pengguna. Selain itu, produk *baby walker* lainnya yang berbentuk dorongan serta *moon walker* juga banyak memiliki kekurangan dalam hal kestabilan dan keseimbangan.

Metode penelitian yang digunakan adalah observasi studi aktivitas bayi saat menggunakan macam-macam produk stimulasi yang sudah ada. Dari observasi tersebut dapat diketahui kekurangan yang ada sehingga dapat disempurnakan pada pengembangan desain. Desainer mengembangkan desain yang lebih memungkinkan bayi untuk dapat berdiri dari posisi duduk, lalu belajar berjalan dengan kaidah posisi tubuh yang benar dengan keamanan dan kenyamanan yang lebih baik.

Dengan demikian terciptalah produk stimulasi belajar berjalan yang mengutamakan kekuatan struktur rangka. Mobilitas produk juga diatur dengan pemasangan roda kecil yang memiliki gaya gesek besar terhadap permukaan lantai dengan tujuan produk ini bergerak lebih aman dibandingkan produk eksisting. Dimensi produk dan ukuran *handle* disesuaikan dengan hasil pengukuran antropometri bayi sehingga aspek ergonomi dapat terpenuhi. *Finishing* produk menggunakan busa dan kain oscar untuk menutup material bersifat keras yang dapat menimbulkan kemungkinan bayi terantuk pada produk dan untuk mengurangi getaran ketika produk membentur dinding atau furnitur. Pemilihan warna kain disesuaikan dengan dunia bayi yang cenderung menyukai warna-warna kontras sehingga produk mampu membangun kesan dunia anak dan *fun*.

**Kata kunci:** *baby walker*, bayi, stimulasi, belajar berjalan

# DESIGNING OF STIMULATION PRODUCT FOR 9-15 MONTHS BABY TO LEARN WALK WITH A PUSH SYSTEM

Paulus Suharto  
Design and Product Management,  
Universitas Surabaya

## *Abstract*

*Baby walker is a product for baby to learn walk on age 9-15 month. Most parents facilitate their baby with stimulation products to train their baby on body movement. Baby walker has banned by developed countries because the product is easy to glide rapidly and the used isn't in accordance with the good position of the body when learning to walk. In addition, other push walker and moon walker also has many drawbacks in terms of stability and balance.*

*The research method used was observation study of infant activity while using a variety of stimulation of existing products. So that it can be seen that there are deficiencies that can be enhanced in the design development. Designer developed a design that allows baby to stand from a sitting position, and then learning to walk with the proper body posture and position, more comfort and safe.*

*Thus create stimulation product to learn walk that featured with the power structure of the framework. Mobility products are also regulated by the installation of a small wheel that has a large friction against the floor surface with the goal movability this product is more secure than an existing product. The dimensions of product and size of handle is adjusted with the results measurement of baby anthropometry so that aspects of ergonomics can be fulfilled. Designer choose finishing products using foam and oscar for covering hard material to reduce injury from the possibility of the baby stumbles on the product and to reduce vibration when the product hits wall or furniture. The selection of fabric colors adapted to the world of babies tend to like the contrasting colors so that the product is able to build a child's impression of the world and fun.*

**Keywords:** *baby walker, baby, stimulation, learning to walk*