

ABSTRAKSI

Peraturan lalu lintas terutama rambu lalu lintas merupakan peraturan yang mudah dilupakan dan diacuhkan oleh masyarakat. Menurut Polisi yang dijadikan narasumber dalam sesi tanya jawab, kecelakaan biasanya terjadi karena pelanggaran peraturan lalu lintas di antaranya berupa ketidaktaatan terhadap rambu lalu lintas. Peraturan sendiri yang berarti pedoman agar manusia hidup tertib dan teratur. Jika tidak terdapat peraturan manusia bisa bertindak sewenang-wenang, tanpa kendali, dan sulit diatur. Pemahaman peraturan berlalulintas biasanya hanya diperoleh dari rekan-rekan sekitar yang dekat dan tidak secara lengkap diberikan. Berdasarkan masalah dan kebutuhan yang ada, dibuat sebuah aplikasi pembelajaran interaktif yang dapat digunakan untuk memperkenalkan dan memberikan informasi terkait peraturan lalu lintas serta untuk mengukur pemahaman mereka. Aplikasi ini dibuat dengan *adobe flash*. Progam *adobe flash* yang menjadi sarana utama dalam pembuatan flash. Pembuatan aset pada aplikasi cukup menggunakan gambar 2D yang dibuat dengan software *adobe photoshop* dan *adobe illustrator*. Aplikasi ini memungkinkan user untuk mengetahui peraturan lalu lintas, salah satunya adalah rambu lalu lintas, yang disampaikan dalam bentuk animasi singkat yang menggambarkan keadaan jalan serta rambu yang ada. Aplikasi ini juga memberikan soal kepada penggunanya untuk membantu pengguna menilai tingkat pemahamannya terkait peraturan dan rambu lalu lintas. Aplikasi ini telah melewati proses uji coba dan evaluasi dengan membagikan kuesioner kepada responden yang telah mencoba menggunakan aplikasi. Respon yang diberikan responden terhadap aplikasi ini positif sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi tersebut dapat menarik minat *user* untuk mempelajari peraturan lalu lintas.

(Kata Kunci: *peraturan lalu lintas, rambu lalu lintas, multimedia interaktif*)