

**Amadea Trishna Dewi. (5120008). Studi Deskriptif: Perilaku Agresi Fisik dan Perilaku Bermain *Game Online* Jenis *Action* Pada Anak Usia 10-12 Tahun.** Skripsi. Sarjana Strata 1. Surabaya: Laboratorium Psikologi Klinis (2016). Fakultas Psikologi Universitas Surabaya.

## INTISARI

Meningkatnya kasus kekerasan pada anak dari tahun ke tahun terjadi karena beberapa faktor, salah satunya faktor situasional yaitu media yang menayangkan kekerasan seperti *game online* jenis *action*. Penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan perilaku agresi fisik dan perilaku bermain *game online* jenis *action* pada anak usia 10 sampai 12 tahun.

Metode penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif dengan menggunakan angket *physical aggression scale* berdasarkan penelitian Wrench (2002) dan angket baku kecanduan bermain *game online* dari Lemmens (2009). Selain itu peneliti juga menggunakan angket terbuka terkait pertanyaan agresi fisik dan perilaku bermain *game action* subjek. Sebanyak 100 subjek menjadi partisipasi dalam penelitian. Teknik pengambilan data menggunakan metode *purposive sampling*.

Penelitian ini menggambarkan perilaku agresi fisik yang tergolong tinggi dan rendah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa keseluruhan subjek yang bermain *game action* pernah melakukan agresi fisik dan sebagian besar subjek memiliki kecenderungan perilaku agresi fisik yang tergolong tinggi. Frekuensi dan intensitas bermain *game online* jenis *action* berperan dalam munculnya perilaku agresi fisik anak. Anak yang memiliki agresi fisik tinggi ingin mengulang bermain *game online* jenis *action* dan merasa bosan saat tidak bermain. Pikiran anak yang ingin mencoba adegan dari *game online* jenis *action* juga berkontribusi dalam munculnya perilaku agresi fisik anak yang tergolong tinggi.

**Kata kunci: agresi fisik, bermain *game online* jenis *action*, anak**