

Amadea Trishna Dewi. (5120008). Studi Deskriptif: Perilaku Agresi Fisik dan Perilaku Bermain *Game Online* Jenis *Action* Pada Anak Usia 10-12 Tahun. Skripsi. Sarjana Strata 1. Surabaya: Laboratorium Psikologi Klinis (2016). Fakultas Psikologi Universitas Surabaya.

INTISARI

Meningkatnya kasus kekerasan pada anak dari tahun ke tahun terjadi karena beberapa faktor, salah satunya faktor situasional yaitu media yang menayangkan kekerasan seperti *game online* jenis *action*. Penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan perilaku agresi fisik dan perilaku bermain *game online* jenis *action* pada anak usia 10 sampai 12 tahun.

Metode penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif dengan menggunakan angket *physical aggression scale* berdasarkan penelitian Wrench (2002) dan angket baku kecanduan bermain *game online* dari Lemmens (2009). Selain itu peneliti juga menggunakan angket terbuka terkait pertanyaan agresi fisik dan perilaku bermain *game action* subjek. Sebanyak 100 subjek menjadi partisipasi dalam penelitian. Teknik pengambilan data menggunakan metode *purposive sampling*.

Penelitian ini menggambarkan perilaku agresi fisik yang tergolong tinggi dan rendah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa keseluruhan subjek yang bermain *game action* pernah melakukan agresi fisik dan sebagian besar subjek memiliki kecenderungan perilaku agresi fisik yang tergolong tinggi. Frekuensi dan intensitas bermain *game online* jenis *action* berperan dalam munculnya perilaku agresi fisik anak. Anak yang memiliki agresi fisik tinggi ingin mengulang bermain *game online* jenis *action* dan merasa bosan saat tidak bermain. Pikiran anak yang ingin mencoba adegan dari *game online* jenis *action* juga berkontribusi dalam munculnya perilaku agresi fisik anak yang tergolong tinggi.

Kata kunci: agresi fisik, bermain *game online* jenis *action*, anak