

ABSTRAKSI

Salah satu permasalahan anak bangsa Indonesia saat ini adalah kesadaran untuk mengenal sejarah yang semakin tertinggal. Anak-anak SMA hanya mengenal tokoh pahlawan yang berperan besar bagi Indonesia. Presiden Soekarno adalah Presiden pertama di Indonesia yang sebagian besar orang sudah tahu dan sudah mengenalinya. Maka dari itu pembuatan media alternatif *game* sejarah Soekarno dibuat agar bisa memperkenalkan kepada anak SMA tentang sejarah Soekarno yang benar. Melalui media website, film dan motion comic, media itu sangat membantu tetapi tidak begitu banyak yang menarik. Maka dibuatlah media alternatif yaitu *visual novel* yang mengangkat kembali kisah Soekarno berdasarkan kejadian-kejadian yang sesuai dengan kisah yang terjadi dalam hidup Soekarno.

Hasil analisis yang telah dilakukan kepada murid-murid SMA kelas X menunjukkan sebagian besar dari mereka tidak mengerti sejarah, terutama tentang sejarah tokoh Soekarno dari awal Soekarno lahir hingga Soekarno meninggal. Oleh karena itu, muncul pertanyaan bagaimana membuat *game* yang memperkenalkan media alternatif untuk pembelajaran sejarah Soekarno. Cerita tersebut dibuat dan dikemas sedemikian rupa sehingga murid-murid SMA kelas X tidak bosan dan bisa digunakan sebagai sarana untuk belajar yang baik. Pemilihan *genre visual novel* dilakukan karena *visual novel* pada umumnya memuat cerita yang kompleks dan animasi yang menggambarkan situasi dalam permainan tersebut sehingga dapat membuat murid-murid SMA Kelas X mengerti akan sejarah Soekarno. *Game* ini diimplementasikan dengan menggunakan bantuan perangkat lunak RPG Maker VX Ace. Setelah dilakukan uji coba, dapat disimpulkan bahwa pembuatan *visual novel* sejarah Soekarno dapat membantu siswa kelas X untuk mengenal sejarah Soekarno dengan baik.

Kata kunci: *RPG Maker VX Ace*, *visual novel*, sejarah Soekarno.