

ABSTRAKSI

Metode pengajaran Alkitab pada sekolah minggu menggunakan cara konvensional yakni membaca Alkitab serta terbatasnya media dan alat peraga yang dapat membuat anak-anak menjadi bosan dan tidak tertarik belajar mendalami Alkitab. Terutama pada anak-anak pada usia 6-8 tahun ini termasuk dalam kategori akhir masa kanak-kanak. Anak-anak pada usia ini juga menyukai media-media yang merangsang imajinasi anak (visualisasi), mudah dibaca, berinteraksi dan menyenangkan. Selain itu suasana heterogen di dalam kelas sekolah minggu yang terdiri dari anak-anak berbagai usia dari usia anak kecil sampai anak kelas besar membuat suasana belajar tidak berimbang. Hal inilah yang membuat para guru sekolah minggu sering mengalami kesulitan dalam menyampaikan pengajaran dari isi Alkitab kepada anak-anak sekolah minggu, karena tidak semua anak-anak dapat menangkap isi kisah dan pesan moral yang ingin disampaikan oleh pengajar. Aplikasi pembelajaran multimedia yang interaktif dan dinamis dapat menjadi solusi untuk membantu anak-anak lebih tertarik mendalami Alkitab. Kisah yang akan dibuat visualisasi cerita adalah kisah perjanjian Allah dengan Abraham. Nantinya dalam aplikasi ini, visualisasi cerita perjanjian Allah dengan Abraham ini akan terbagi menjadi lima cerita. Implementasi aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan Adobe Photoshop CS6 dan Adobe Flash CS6. Tidak hanya berisi animasi cerita saja, aplikasi ini juga akan berisi evaluasi untuk menguji apakah anak-anak sudah mengerti kisah ini. Melalui evaluasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah dapat membantu anak-anak mengerti kisah perjanjian Allah dengan Abraham dengan lebih mudah. Aplikasi ini juga dapat menjadi salah satu sarana bantu yang dapat memudahkan para pengajar untuk memperkenalkan kisah ini kepada anak-anak di sekolah minggu.

Kata kunci: Abraham, Allah, Visualisasi Cerita, Sekolah Minggu