

ABSTRAKSI

Dongeng merupakan cerita tradisional yang diceritakan secara turun temurun dan kisahnya tidak benar-benar terjadi. Dongeng memiliki banyak manfaat bagi anak usia pertumbuhan, antara lain sebagai media komunikasi efektif untuk menyalurkan nilai moral kepada anak-anak, media hiburan dan banyak lainnya. Namun saat ini dunia dongeng mulai jauh dari dunia anak-anak. Berdasarkan survei yang dilakukan, anak-anak saat ini sulit mendapat akses dongeng karena faktor-faktor internal, seperti adanya perangkat *mobile*, membuat anak-anak lebih menyukai bermain dengan perangkat tersebut ketimbang harus membaca buku dan terdapat faktor eksternal seperti misalnya orang tua yang jarang membelikan buku dongeng bagi anak-anaknya. Untuk mengatasi keterbatasan anak untuk mengakses dongeng, dibuatlah sebuah aplikasi buku dongeng digital yang melalui aplikasi tersebut anak-anak dapat mengakses dongeng-dongeng dalam bentuk video. Desain yang dibuat untuk aplikasi ini meliputi desain basis data, *sample* cerita, logo, tipografi serta user interface. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *Adobe Flash* dan hasil akhir dari aplikasi ini dapat dioperasikan pada perangkat bersistem Android pada aplikasi disertakan pula *sample* cerita yang dibuat dengan menggunakan *Adobe Photoshop*, *Adobe After Effect* dan *Adobe Premiere Pro*. Untuk pembuatan aset yang berkaitan dengan aplikasi dibuat di *Adobe Illustrator*. Aplikasi ini telah melewati proses uji coba dengan menguji coba kepada target user disertai dengan observasi dan wawancara dengan orang tua dari target user. Setelah melewati proses uji coba, Tugas Akhir ini dapat mempermudah anak-anak untuk mendapat akses dongeng.

(**Kata Kunci:** *aplikasi, dongeng, digital*)