

ABSTRAKSI

Keterampilan dasar tali-temali dalam gerakan Pramuka telah menjadi keterampilan wajib untuk diajarkan pada anak mulai dari sekolah dasar. Karena anak-anak kurang memahami pentingnya keterampilan Pramuka ini, maka minat anak dalam mempelajari materi-materi Pramuka juga masih rendah. Selain itu, pembina Pramuka juga tidak memiliki waktu yang cukup untuk mengajarkan semua materi Pramuka, khususnya materi keterampilan yang membutuhkan praktek. Penulis menggunakan dasar teori berupa Pramuka, *flat design*, dan Adobe Air. Permasalahan yang ada saat ini adalah kurangnya media yang cocok untuk anak umur 10 hingga 15 tahun dalam hal tali-temali dasar. Sehingga penulis membuat aplikasi pembelajaran untuk menyelesaikan masalah yang ada, yaitu dengan menggunakan *platform* Android agar memudahkan anak ataupun pembina Pramuka dalam mengakses aplikasi tersebut. Keterampilan dasar tali-temali dijelaskan dalam bentuk video dengan *mutli angle camera* yang dibuat dengan animasi 3D yang dikemas dalam aplikasi Flash. Aplikasi menggunakan flat design untuk seluruh desain *user interface*, dan menggunakan animasi 3D untuk video tutorial. Proses uji coba verifikasi dan validasi dilakukan untuk memastikan bahwa program yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik dan bebas *error*. Validasi dilakukan langsung dengan user untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah menyelesaikan masalah yang ada. Dari hasil uji coba dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat menjelaskan materi keterampilan dasar tali-temali Pramuka dengan baik.

Kata kunci : Tali-temali, Keterampilan Dasar Pramuka, aplikasi pembelajaran, animasi 3D