

## ABSTRAK

*Short Messaging Service* (SMS) adalah pesan teks singkat yang dikirim oleh suatu ponsel dan diterima oleh ponsel lain. Karakter yang dapat dimuat dalam SMS adalah huruf, angka, tanda baca, simbol, dan animasi. Sekarang SMS tidak hanya dapat dikirim melalui ponsel. SMS juga dapat dikirim melalui komputer yang dihubungkan dengan ponsel melalui sebuah media koneksi. Umumnya, media yang digunakan adalah kabel data. Namun, media Bluetooth lebih praktis dan tidak mudah rusak seperti kabel data.

Semua Bluetooth memiliki *protocol stack* dengan kelebihan dan kekurangan masing-masing. Di antara semua stack, salah satu stack yang paling stabil adalah *Winsock*. Oleh karena itu, dalam aplikasi akan digunakan Bluetooth dengan stack *Winsock*.

Untuk mengirim SMS melalui ponsel dengan, diperlukan sebuah aplikasi untuk mengatur koneksi, memberi perintah, membaca SMS, membaca phonebook, dll. Sebagai tambahan, aplikasi tersebut juga harus dapat digunakan oleh banyak user dan banyak ponsel. Untuk itu, disediakan fitur username dan login.

Aplikasi ini juga dapat mengatur SMS penjadwalan. User menginputkan kapan sebuah SMS akan dikirim. Jika waktu sistem cocok dengan waktu sebuah event, sistem akan mengirim SMS tersebut secara otomatis. Selain itu, juga terdapat fitur "Auto Response". Auto response adalah pengiriman SMS secara otomatis bila ada SMS masuk. Fitur back-up, restore phonebook, back-up SMS, dan search SMS juga disediakan.