

ABSTRAK

Manajemen Sumber Daya Manusia(MSDM) adalah suatu proses menangani berbagai masalah pada ruang lingkup karyawan, pegawai, buruh, manajer, dan tenaga kerja lainnya untuk dapat menunjang aktifitas organisasi atau perusahaan demi mencapai tujuan yang telah ditentukan. Fungsi MSDM yang memegang peranan penting adalah perekrutan yang berarti pengusahaan, pengerahan, dan pencarian tenaga kerja. Dalam suatu perusahaan sering terjadi kerugian akibat MSDM yang kurang bagus. Kerugian itu terjadi karena pemilihan tenaga kerja yang kurang tepat dan kesalahan penempatan tenaga kerja pada suatu perusahaan atau organisasi.

Dengan adanya permasalahan diatas, maka diperlukan pemilihan dan penempatan tenaga kerja yang tepat dan handal di bidang pekerjaannya. Oleh karena itu, dalam Tugas Akhir ini dibuat suatu permainan yang bernama Employee Placement Manager. Permainan tersebut diharapkan dapat melatih seseorang dalam menempatkan tenaga kerja pada posisi yang tepat dalam suatu perusahaan atau organisasi. Permainan ini memiliki fasilitas untuk menempatkan karyawan pada jabatan tertentu, melatih karyawan, dan pengaturan segala sesuatu yang berhubungan dengan permainan ini. Pembuatan permainan ini diimplementasikan dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio .NET 2003*.

Dengan adanya permainan ini, seseorang dapat berlatih menempatkan tenaga kerja dalam suatu perusahaan atau organisasi, sehingga dapat memperkecil kesalahan dalam penempatan tenaga kerja. Selain itu, permainan ini mengingatkan seseorang akan pentingnya penempatan tenaga kerja yang tepat dalam suatu perusahaan atau organisasi.