

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan ilmu teknologi belakangan ini diikuti pula dengan berkembangnya ilmu komputerisasi terutama kecerdasan peralatan. Salah satu yang mempengaruhi perkembangan kemampuan peralatan tersebut adalah interaksinya terhadap lingkungan luar, misalnya sistem mengenali gambar beserta perubahannya. Melalui tugas akhir ini akan disusun algoritma yang mampu mengestimasi gerakan postur tangan melalui rekaman gambar dua dimensi. Secara mendasar tugas akhir ini terbagi dalam 3 unit komponen yaitu Webcam sebagai instrument pendeteksi perubahan gerak dari objek, pemrosesan gambar menggunakan mode gambar RGB untuk mendeteksi perubahan gerak dari telapak tangan, dan komponen yang terakhir adalah tampilan atau animasi dimana akan ditunjukkan oleh gambar pola telapak tangan yang mengidentifikasi perubahan gerak dari telapak tangan.