

## ABSTRAKSI

Kurangnya media informasi mengenai Kampoeng Ilmu Surabaya, menyebabkan tidak banyak masyarakat yang tahu akan keberadaan serta potensi yang dimiliki oleh Kampoeng Ilmu Surabaya. Bagi orang-orang yang berniat membeli buku di Kampoeng Ilmu Surabaya, biasanya mereka akan mendatangi satu per satu kios untuk mendapatkan buku yang diinginkan. Untuk membantu pembeli menemukan buku secara cepat dan tepat maka dibuatlah sebuah *mobile web application*. Aplikasi ini juga dapat membantu pedagang menjual bukunya secara online, sehingga hal ini berdampak terhadap meningkatnya jumlah pengunjung yang datang ke Kampoeng Ilmu Surabaya dan jumlah buku yang terjual semakin meningkat. Pada aplikasi ini, pembeli dapat melihat data buku yang sudah diupload oleh pedagang, sehingga para pembeli dapat mengetahui buku yang dijual setiap pedagang di Kampoeng Ilmu beserta posisi kiosnya. Mobile web application ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan HTML. Untuk pengembangannya menggunakan *Framework Bootstrap* dan aplikasi *Phone Gap*. Mobile web application ini telah melewati uji coba dan evaluasi terhadap 5 orang pedagang dan 20 orang pembeli. Respon yang didapatkan cukup baik karena informasi yang diberikan dapat dimengerti sehingga bisa mempermudah para penjual menjual bukunya dan mempermudah pembeli mencari buku yang diinginkan.

**Kata Kunci :** Mobile Application, Kampoeng Ilmu, Website