

ABSTRAK

Ir.Sukarno merupakan tokoh yang sangat berjasa bagi bangsa Indonesia. Tidak hanya menjadi presiden pertama Indonesia, beliau juga pencetus dasar negara yaitu Pancasila. Namun sangat disayangkan, minat siswa-siswi kelas 5 Sekolah Dasar tergolong minim untuk mempelajari perjalanan hidup beliau. Hal ini dikarenakan media pembelajaran yang mereka gunakan terlalu banyak menyajikan teks serta kurangnya visualisasi dari pembahasan materi yang disajikan. Untuk meningkatkan minat siswa-siswi dalam mempelajari perjalanan hidup Ir.Sukarno hingga beliau menjadi presiden, dibutuhkan media pembelajaran alternatif yang menarik bagi siswa-siswi Sekolah Dasar. Setelah mengetahui permasalahan, melakukan analisis terhadap media sejenis serta analisis kebutuhan sistem, maka akan dibuat aplikasi Motion Comic Perjalanan Hidup Ir.Sukarno untuk siswa-siswi kelas 5 Sekolah Dasar. Tahap desain karakter hingga desain halaman akan diimplementasikan pada Tugas Akhir ini. Aplikasi Motion Comic Perjalanan Hidup Ir.Sukarno memiliki beberapa pilihan menu yaitu Pilih Cerita, Rangkuman, Tokoh, dan Kredit. Menu Pilihan Cerita berisi empat video motion comic, menu Rangkuman berisi ringkasan keempat video motion comic yang telah ditayangkan. Menu Tokoh berisi karakter yang terdapat pada motion comic yang disertai dengan informasi yang berkaitan dengan karakter tersebut. Menu Kredit berisi tentang informasi kreator, kedua pembimbing, dan sumber audio yang digunakan pada Motion Comic Perjalanan Hidup Ir.Sukarno. Aplikasi ini diimplementasikan menggunakan *Adobe Illustrator CS6*, *Adobe Flash Professional CS6*, *Adobe After Effect CS6*, serta *Garage Band*. Setelah tahap implementasi, dilakukan tahapan uji coba dan evaluasi. Hasil dari uji coba menyatakan bahwa aplikasi Motion Comic Perjalanan Hidup Ir.Sukarno menarik serta dapat membantu generasi muda mengenal kisah hidup Ir.Sukarno.

Kata kunci: biografi, Ir.Sukarno, motion comic.