

## ABSTRAKSI

Dalam pengajaran Firman Tuhan kepada anak – anak dibutuhkan sebuah metode agar anak – anak merasa tertarik terhadap materi yang diberikan dan mudah memahaminya. Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat film animasi Kisah Rasul Petrus untuk membantu para guru sekolah minggu dalam menarik minat anak – anak untuk mempelajari Kisah Rasul Petrus. Kisah Petrus dipilih karena, Kisah Petrus banyak dituliskan di alkitab, akan tetapi, masih sedikit media yang menceritakan sebagian besar Kisah Rasul Petrus. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka dibuatlah film animasi 2D yang menceritakan kisah perjalanan Rasul Petrus. Proses ini diawali dengan pencarian teori yang relevan yang mampu mendukung proses pembuatan film animasi dan proses analisa yang akan dilakukan. Setelah proses pencarian teori dilakukan, maka dilanjutkan pada tahap analisis. Proses analisis pertama dilakukan dengan menganalisis keadaan saat ini. Dimulai dengan pembagian kuisisioner terhadap anak - anak dan wawancara terhadap guru sekolah minggu. Hasil dari analisis tersebut berupa kesimpulan permasalahan yang sedang dihadapi, dan juga kebutuhan anak – anak yang dapat dijadikan sebagai solusi dalam membantu menarik minat anak – anak belajar akan Firman Tuhan. Setelah strategi untuk mengatasi masalah tersebut ditemukan, maka dilakukan pembuatan konsep desain, serta alur cerita, dan *storyboard*. Hasil dari konsep desain tersebut kemudian diterapkan dalam film animasi, dan juga media interaktif. Saat film animasi tersebut selesai dibuat, maka dilakukan proses uji coba dan evaluasi. Proses uji coba tersebut melalui dua tahap yaitu tahap verifikasi dan validasi. Hasil dari uji coba tersebut menunjukkan bahwa film interaktif animasi tersebut membantu menarik minat anak – anak dalam memahami materi mengenai Rasul Petrus, hal ini dikarenakan tampilan visual membuat anak – anak tertarik untuk lebih memahami alur cerita.

**Kata kunci:** Rasul Petrus, film animasi 2D, Firman Tuhan.