

ABSTRAKSI

Menguasai bahasa asing pada zaman yang semakin maju ini dapat memberikan banyak keuntungan, salah satunya adalah Bahasa Jepang. Dengan melihat berbagai keuntungan ini, seperti memperluas peluang di dunia kerja, mendapat beasiswa dan mengenal budaya negara yang bersangkutan, maka kursus Bahasa Jepang bermunculan. Tetapi huruf Jepang yang terdiri dari tiga jenis membuat murid kesulitan untuk menghafal dikarenakan huruf-huruf ini terlalu banyak. Selain itu metode pembelajaran yang membosankan yang disampaikan oleh pengajar bisa membuat siswa malas untuk belajar. Oleh karena itu, dibuatlah aplikasi yang dapat membantu masyarakat untuk memahami Bahasa Jepang dengan metode pembelajaran *role playing*. Pada aplikasi ini, materi yang diberikan dibagi menjadi enam tahap dan disampaikan secara singkat. Secara keseluruhan, *user* akan banyak berinteraksi dengan seorang karakter perempuan. Karakter ini akan membimbing *user* dari awal hingga akhir untuk memberitahu *user* beberapa pola kalimat dasar dan huruf Jepang berupa hiragana dan katakana. Evaluasi yang ada di dalam aplikasi ini dilakukan dengan menjawab pertanyaan dan disertai *mini games* mencocokkan dan memasang kartu huruf dan kartu gambar. Dari hasil uji coba, dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi multimedia ini dapat membantu pemula untuk belajar Bahasa Jepang dengan tampilan yang menarik dan membantu *user* dalam menghafal huruf Jepang serta tanpa mengeluarkan biaya apapun.

Kata kunci: aplikasi, pembelajaran, Bahasa Jepang, level dasar

