

## ABSTRAK

*Games* yang dimainkan oleh lebih dari satu orang pada saat yang bersamaan dan terdiri dari dua atau lebih perangkat yang terhubung dalam suatu jaringan disebut *Games Multiplayer*. Salah satu perangkat yang paling banyak digunakan untuk menjalankan games multiplayer adalah komputer *desktop*. Jaringan yang banyak digunakan oleh komputer desktop adalah jaringan dengan menggunakan kabel UTP yang terhubung dengan sebuah *switch*.

Games Multiplayer yang dijalankan pada komputer desktop banyak menimbulkan kendala. Kendala yang dihadapi dalam menjalankan games multiplayer yang dijalankan pada komputer desktop antara lain harga pemasangan jaringan yang mahal, sulitnya pemasangan dan penggunaan jaringan dan tingkat mobilitas yang rendah.

Dengan adanya permasalahan diatas dan juga untuk membantu membuat games multiplayer yang memiliki harga pemasangan jaringan yang murah, kemudahan pemasangan dan penggunaan jaringan dan tingkat mobilitas yang tinggi, maka dibuat "*Aplikasi Games Multiplayer Fighting RPG Pada Mobile Handphone Dengan Teknologi Bluetooth*". Tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan games ini dimulai dengan melakukan analisis mengenai game *fighting* RPG yang sudah ada. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, dibuatlah perancangan Games Multiplayer Fighting RPG Pada Mobile Handphone Dengan Teknologi Bluetooth. Kemudian pembuatan permainan ini diimplementasikan dengan memakai Macromedia Flash 8 dan Java 2 Micro Edition.

Setelah diujicobakan kepada responden maka dapat disimpulkan bahwa Games Multiplayer Fighting RPG Pada Mobile Handphone Dengan Teknologi Bluetooth ini memiliki tampilan, menu dan proses yang baik. Selain itu Games Multiplayer Fighting RPG Pada Mobile Handphone Dengan Teknologi Bluetooth sangat membantu user dengan tingkat mobilitas yang tinggi, penggunaan jaringan dengan harga yang murah dan kemudahan dalam penggunaan dan operasional jaringan.