

ABSTRAKSI

Cerita rakyat adalah cerita yang berasal dari suatu daerah dan memiliki nilai budaya seperti sejarah tentang leluhur, tokoh, atau asal-usul suatu tempat. Cerita rakyat merupakan salah satu budaya yang penting di Indonesia, karena dapat mengajarkan nilai-nilai luhur kepada anak-anak secara menarik. Tetapi seiring berjalannya waktu, cerita rakyat mulai banyak yang dilupakan oleh masyarakat. Perkembangan jaman yang cepat seperti sekarang ini, menyebabkan faktor-faktor yang membuat orang-orang menjadi tidak punya waktu untuk membaca cerita rakyat. Salah satu media interaktif yang dapat digunakan untuk melestarikan cerita rakyat adalah motion comic. Pada tugas akhir ini dibuatlah motion comic cerita rakyat Lutung Kasarung yang berasal dari Jawa Barat dengan tujuan untuk dapat melestarikan cerita rakyat Indonesia. Aplikasi motion comic ini dibuat menggunakan program *Adobe Flash CS6* dan bahasa pemrograman *Action Script 3.0*. Pada tahap pembuatan dilakukan proses analisa berupa analisa media yang sudah ada dan survey terhadap orang tua dan anak-anak. Dari hasil analisa tersebut dilakukan proses desain dan implementasi terhadap motion comic lutung kasarung ini dengan menggunakan media *android*. Uji coba terhadap aplikasi yang telah diimplementasi dilakukan untuk menguji aplikasi yang telah dibuat. Dari hasil uji coba yang dilakukan, terdapat dua hasil kesimpulan yang dapat diambil. Pertama, aplikasi motion comic Lutung Kasarung yang telah dibuat dapat membantu orang-orang tua dalam menyampaikan cerita rakyat Lutung Kasarung kepada anak mereka. Kedua, aplikasi motion comic Lutung Kasarung dapat membantu memperkenalkan cerita rakyat kepada anak-anak.

Kata Kunci : *motion comic, cerita rakyat, lutung kasarung*

Abstract - Folklore is a story that comes from an area and has cultural values such as history of the ancestor, figure, or the origin of a place. Folklore is one of the important cultures in Indonesia, because it can teach noble values to children in an interesting way. But as time passes, folklore begins much to be forgotten by society. The rapid developments of this age, causing the factors that make people have no time to read folklore. One of the interactive media that can be used to preserve folklore is motion comic. In this final project, the comic motion of Lutung Kasarung application is based on folklore originating from western Java with the aim to preserve Indonesian folklore. This motion comic application is created using *Adobe Flash CS6* program and *Action Script 3.0* programming language. At the stage of making the motion comic, process analysis is conducted in the form of an analysis of existing media and survey against the parents and children. From the results of the analysis, design and implementation process is done against the motion comic lutung kasarung is using *android* media. Trial of the implemented application is done to test the application that has been made. From the results of test conducted, there are two conclusions that can be taken.

First, the application of the motion comic Lutung Kasarung has been made can help parents in conveying Lutung Kasarung folklore to their children. Second, the application of motion comic Lutung Kasarung can help introduce folklore to children.

Keywords: *Motion Comic, Folklore, Lutung Kasarung, Android*

