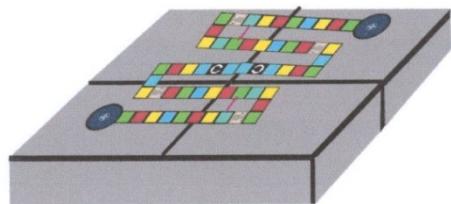


# Order of Colour



## Deskripsi Produk

Produk ini mengimplementasikan materi Perancangan dan Pengembangan Produk yang menjadi salah satu bagian keilmuan Teknik Industri. Dengan memainkan papan permainan ini, pemain dapat memahami pentingnya perusahaan untuk merancang sebuah produk sesuai dengan kebutuhan pelanggan serta memperhatikan keinginan pelanggannya.

# MANUAL GUIDE GAME

## ORDER OF COLOUR



### 1. Perlengkapan Permainan

- 1 Kotak papan permainan *order of colour*
- 2 Deck *Material* kartu permainan *order of colour* ( 1 deck = 75 kartu )
- 2 Deck *Act* kartu permainan *order of colour* ( 1 deck = 25 kartu )
- 4 Piece pion permainan *order of colour*
- 1 Piece dadu permainan
- 1 Lembar manual guide

### 2. Aturan bermain

1. Jika player memenuhi *requirement* maka player tersebut berhak maju sesuai dengan reward dari stage card saat selesai memenuhi *requirement*.
2. Act card yang bersifat menyerang / bertahan dapat digunakan kapan saja
3. Setiap player hanya dapat memiliki 1 buah act card dan 4 buah material card ditangannya
4. Saat salah satu pion melalui pion lainnya pion yang dilalui akan mundur 1 langkah
5. Kotak / bulat langkah khusus seperti "Black hole" dan "cat" memiliki efek masing-masing dimana untuk "Black hole" jika player menginjakkan pionnya di kotak tersebut maka giliran player akan dilalui 1 putaran (tidak dapat mengambil kartu dari dek material), untuk kotak "cat" jika player menginjakkan pionnya pada kotak tersebut maka player tersebut dapat menukar 1 kartu material card miliknya pada player yang ditunjuk.
6. Pemenang permainan ini adalah player yang dapat membuat pionnya menginjakkan kaki di kotak victory

### 3. Cara Bermain

1. Pada awal permainan setiap player menarik 4 buah kartu material dan membuka stage card.
2. Setiap dari stage card memiliki requirement yang harus dipenuhi oleh player
3. Padagiliran awal player, player dapat memiliki dan dapat menarik 1 buah kartu material dari dek katau mengambil kartu material dari kartu yang dibuang oleh player lain setelah mengambil kartu tersebut player harus membuang 1 kartu material ditangannya
4. Saat player berhasil memenuhi requirement, maka player dapat maju sesuai reward dari stage card dan mengambil 1 act card. Jika player memiliki act card, player harus memilih satu dari act card yang dimiliki