

ABSTRAKSI

Selama ini, untuk mengetahui info pariwisata dan biaya yang dibutuhkan masyarakat cenderung bertanya ke biro perjalanan atau mengetahui tempat-tempat pariwisata dari penduduk lokal. Untuk merencanakan suatu liburan, jika mengikuti program dari biro perjalanan maka para wisatawan tidak bisa menentukan sendiri tempat-tempat pariwisata yang akan dikunjungi karena semuanya sudah berupa paket dari biro perjalanan. Selain itu jika hanya mengetahui info pariwisata dari penduduk lokal, info yang di dapat terkadang kurang tepat sehingga wisatawan kurang bisa mengatur waktu dengan baik. Namun dari semua kasus yang ada, kasus paling sering terjadi adalah masalah keuangan. Para wisatawan biasanya kurang mengatur keuangan dalam berwisata. Artinya para wisatawan tidak bisa memaksimalkan dana yang mereka punyai untuk mendapatkan perjalanan wisata yang memuaskan.

Dengan adanya kasus diatas, maka aplikasi SMS server penyediaan info pariwisata di Jawa Timur berdasarkan estimasi biaya dibutuhkan. Dengan adanya aplikasi tersebut wisatawan tidak perlu datang ke biro perjalan atau bertanya kepada penduduk setempat. Calon wisatawan mengirimkan SMS untuk mengetahui info pariwisata dan perhitungan biaya serta waktu yang selanjutnya dapat diterapkan sendiri.

SMS merupakan sebuah fasilitas pengiriman pesan yang awalnya disediakan oleh sistem telekomunikasi seluler digital berbasis *GSM (Global System for Mobile Communication)*. Adapun hal-hal yang secara umum diketahui

pengguna dalam melakukan pengiriman sebuah pesan SMS adalah, seorang pemilik *handphone* cukup mengetik pesan, dan kemudian mengirimkannya kepada nomor yang dituju dengan terlebih dahulu melewati sebuah mekanisme yang dimiliki oleh operator telepon seluler yang disebut sebagai *SMS Center* dan setelah itu pesan SMS tersebut akan diteruskan kepada *handphone* penerima.

Dari tahapan analisis, nantinya akan diperoleh hasil berupa informasi yang dapat dipergunakan sebagai dasar untuk membangun sebuah sistem aplikasi yang kiranya mampu mengatasi permasalahan yang dihadapi. Dan pada tahapan desain dibuat berdasarkan hasil analisis sistem yang telah dilakukan. Desain yang dibuat antara lain meliputi basis data, desain user interface, desain proses dan desain format SMS. Dari desain sistem kemudian dibuat kode programnya sehingga dihasilkan sebuah aplikasi SMS server untuk penyedia informasi pariwisata Jawa Timur berdasarkan estimasi biaya.

Dari hasil uji coba yang telah dilakukan menunjukkan hasil yang memuaskan. Aplikasi SMS server ini bermanfaat bagi wisatawan. Aplikasi SMS server diperlukan untuk mempercepat dan memudahkan wisatawan dalam mengetahui info pariwisata dan mengatur program wisata mereka. Saran untuk pengembangan lebih lanjut adalah dibuatnya program aplikasi untuk disajikan dalam fasilitas WAP, sehingga dalam hal penggunaan atau pemakaian lebih *user friendly* atau lebih mudah karena tidak perlu hafal format dari SMS itu sendiri. Penambahan fasilitas online seperti forum juga dapat menambah wawasan serta bertukar pikiran untuk memajukan dunia pariwisata di Indonesia.