

ABSTRAKSI

Sebelum mengadakan kegiatan outbound biasanya penyelenggara mensosialisasikannya kepada peserta, yang dilakukan dengan cara penyampaian secara lisan atau media cetak. Namun dengan cara penyampaian tersebut, terkadang peserta kurang mendapat gambaran tentang kegiatan outbound yang akan diikuti.

Untuk itu diperlukan alat bantu untuk bisa memberikan gambaran tentang kegiatan outbound yang akan dilakukan. Peserta akan lebih tertarik jika penyampaian dalam bentuk visual, daripada penyampaian secara lisan atau tertulis. Sehingga peserta lebih memahami gambaran tentang kegiatan outbound yang dilaksanakan.

Perangkat lunak ini mempunyai fasilitas editor, yang dapat mensetting layout kegiatan outbound, mengubah letak pos-pos, mengatur skenario-skenario yang harus dilakukan peserta. Pada perangkat lunak ini disediakan tujuh macam tugas yang berbeda. Salah satunya ada tugas untuk menyelesaikan *minigame*. Minigame ini dapat dimainkan secara *singleplayer* atau *Multiplayer*. Minigame dapat ditambahkan dalam aplikasi ini, dengan mengikuti petunjuk dan ketentuan dari perangkat lunak ini.

Berdasarkan hasil verifikasi dan validasi diperoleh hasil yang menyatakan bahwa aplikasi ini dapat membantu peserta untuk mendapatkan gambaran tentang kegiatan outbound. Perangkat lunak ini dapat dikembangkan untuk lebih lanjut lagi dengan menggunakan teknik penggambaran 3D dalam penggambaran dunia simulasi dan menambahkan livechat untuk berkomunikasi.

