

## ABSTRAKSI

Game puzzle merupakan salah satu dari genre game yang berisikan suatu permasalahan atau teka-teki yang harus dipecahkan oleh pemain. Nonogram merupakan game puzzle yang dimainkan dengan cara mengisi setiap sel pada tabel sesuai dengan angka petunjuk yang diberikan. Dikarenakan masih sedikit orang yang mengetahui tentang permainan ini dan minimalnya fitur-fitur dan variasi permainan membuat game ini menjadi kekurangan peminat. Maka dari itu terdapat peluang untuk membuat game yang serupa dan lebih baik dengan fitur-fitur yang lebih banyak dan lebih menarik. Oleh karena itu, dibuatlah game yang sejenis Nonogram dengan nama Nonogram Multiplayer. Pembuatan Game Nonogram Multiplayer ini menggunakan dasar teori berupa game puzzle Nonogram, Unity Game Engine, Photon Unity Networking, dan brainCloud. Permainan ini memiliki tambahan fitur, seperti fitur pause, timer, hint, tingkat kesulitan, tutorial, achievement, statistik, powerup, nyawa pemain, dan mode permainan multiplayer. Penambahan fitur ini diharapkan dapat membuat game Nonogram Multiplayer menjadi lebih menarik daripada game Nonogram lainnya dan dapat kembali diminati oleh banyak orang. Game Nonogram Multiplayer menggunakan sistem operasi Android dengan versi minimal 4.1 dan resolusi layar minimal 720x1280 pixels. Pembuatan game Nonogram Multiplayer menggunakan Unity – Game Engine, dengan menggunakan bahasa pemrograman C#. Setelah melalui tahapan implementasi dan uji coba yang dibantu oleh berbagai pihak dapat disimpulkan bahwa game Nonogram Multiplayer yang dibuat lebih menarik daripada permainan sejenis lainnya.

**Kata kunci:** *Game Puzzle, Nonogram, Unity – Game Engine, Android*