

ABSTRAKSI

Para pemelihara kucing masih bingung dan asing dengan obat-obatan yang seharusnya dimiliki karena merupakan obat-obat untuk penyakit yang paling sering menyerang kucing. Masalah pemberian makan pun masih banyak terjadi. Banyak pemelihara mendapat informasi pemeliharaan kucing dari media buku, internet, dan tak jarang dari dokter hewan setelah peliharaan yang sudah jatuh sakit terlebih dahulu. Oleh karena itu dibutuhkan cara baru untuk menyampaikan informasi ini agar lebih mudah, cepat, dan tepat untuk dimengerti yaitu dengan video infografik. Supaya video yang dibuat sesuai tujuan dan kebutuhan dilakukan tahap analisa terhadap sistem sejenis dan melakukan wawancara kepada pengurus komunitas S2PKD (Surabaya Sidoarjo Pecinta Kucing Domestik), dan pemelihara kucing. Kemudian dilakukan tahap desain yang berasal dari kebutuhan yang telah ditemukan untuk pembuatan video infografik ini. Desain tersebut meliputi desain lingkungan, desain benda, desain karakter, storyboard dan narasi, dan desain antar muka. Kemudian desain diimplementasikan dengan *software Adobe Illustrator CS6, Adobe After Effect CS6, dan Adobe Premier CS6*. Hasil implementasi adalah berupa aplikasi untuk desktop. Proses uji coba dilakukan terhadap 10 pemelihara kucing untuk mencoba aplikasi. Dari hasil uji coba didapatkan bahwa aplikasi video infografik ini dapat membantu dan mempermudah pemelihara kucing dalam memahami cara pemeliharaan kucing yang baik dan benar.

Kata Kunci: kucing, pemeliharaan kucing, video infografik