

# HUBUNGAN PROFIL KEPERIBADIAN-*NEUROTICISM* DAN *COPING-AVOIDANCE* PADA PECANDU *GAME ONLINE*

Nama: Natasha Hariyanto  
Jurusan/Program Studi: Psikologi  
Pembimbing: Dr. Elly Yuliandari, M.Si.

## ABSTRAK

Fenomena bermain *game online* menjadi salah satu kegiatan yang seringkali dilakukan oleh para remaja. Remaja yang menjadi pecandu *game online* akan dilihat dari kepribadian-*neuroticism* dengan *coping-avoidance*. Peneliti melihat terdapat kemungkinan hubungan antara kepribadian dengan *coping* yang dimiliki oleh para pecandu *game online*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengukur hubungan antara profil kepribadian dengan *coping* pada para pecandu *game online*. Alat pengukuran yang digunakan oleh peneliti adalah NEO FFI (*NEO Five Factors Inventory*) dan FDC (*Functional Dimension of Coping*). NEO FFI adalah skala yang digunakan mengukur skala kepribadian, yang memiliki lima aspek kepribadian; *extraversion*, *agreeableness*, *conscientiousness*, *openness*, dan *neuroticism*. FDC adalah skala yang digunakan untuk mengukur *coping* yang memiliki empat aspek; *approach*, *avoidance*, *emotional regulation* dan *reappraisal*. Penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan menggunakan analisis SPSS. Uji statistik yang digunakan adalah uji parametrik.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada hubungan antara aspek pada NEO FFI-*neuroticism* dengan aspek pada FDC-*avoidance* pada pecandu *game online*. Hasil lain yang didapatkan merupakan NEO FFI-*extraversion* memiliki hubungan dengan FDC-*emotional regulation*.

Kata kunci: Profil kepribadian, NEO FFI, *coping*, FDC, pecandu *game online*, remaja akhir



# THE CORRELATION BETWEEN PERSONALITY PROFILE-NEUROTICISM WITH COPING- AVOIDANCE TO GAME ONLINE ADDICTION

Name: Natasha Hariyanto  
Discipline/Study Programme: Psychology  
Supervisor: Dr. Elly Yuliandari, M.Si.

## ABSTRACT

*The phenomenon of online gaming becomes one of activities that almost be done by adolescent. Adolescent who become online game addicts will be seen from personality profile-neuroticism with coping-avoidance. Researcher assumed that there are probabilities between personality profile with coping for game online addiction. The aims of this study is to measure the correlation between personality profile-neuroticism with coping-avoidance to game online addiction. The measurement tools used by researchers is NEO FFI (NEO Five Factors Inventory) and FDC (Functional Dimension of Coping). NEO FFI scale is used to measure personality profile, that contains five aspects: extraversion, agreeableness, conscientiousness, openness, and neuroticism. FDC scale (Functional Dimension of Coping) is used to measure coping, and contains four aspects; approach, avoidance, emotional regulation, and reappraisal. Method of this study is quantitative with SPSS analysis. Researcher use parametric statistic for this study.*

*Based on the result of this study, there is correlation between NEO FFI-neuroticism and FDC-avoidance for game online addiction. Other result obtained in this study is NEO FFI-extraversion showed significant correlation with FDC-emotional regulation.*

*Keywords: Personality profile, NEO FFI, coping, FDC, game online addiction, adolescents*

