

## ABSTRAKSI

Game adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk bersenang-senang dan mengisi waktu luang, salah satunya adalah game berjenis puzzle. Pada saat ini banyak game puzzle yang dapat dimainkan pada android namun kebanyakan hanya dapat dimainkan oleh satu orang saja dan jika ada yang dapat dimainkan secara multiplayer, game itu membutuhkan jaringan internet. Sehingga tanpa adanya internet mereka akan kesulitan untuk bermain bersama. Pada permainan multiplayer terdapat istilah turn based time yang berarti setiap giliran pemain akan bergantian dan dibatasi oleh waktu yang telah ditentukan. Dalam hal ini, game multiplayer puzzle yang dapat dimainkan secara offline adalah suatu peluang untuk mengatasi permasalahan tersebut. Proses pembuatan aplikasi ini dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu melakukan wawancara terhadap responden, pembuatan aset, dan kemudian pembuatan program. Setelah melakukan serangkaian uji coba serta evaluasi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Puzzle Brain ini dapat menjadi game multiplayer Puzzle yang menarik dan juga tidak bergantung pada koneksi internet.

builder, pembuatan aset dua dimensi dengan adobe flash cs6 dan pembuatan program dengan unreal engine 4. Setelah melakukan hal – hal tersebut dan serangkaian uji coba serta evaluasi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi maket *Virtual Reality* ini dapat membantu konsumen dalam menghemat waktu dan dapat menjadi media promosi yang menarik dan mudah digunakan.

**Kata Kunci :** Game puzzle, multiplayer android, jaringan offline, turn based time