

ABSTRAKSI

Indonesia tergolong sebagai negara agraris dan maritim dikarenakan banyak terdapat hutan dan terdiri banyak dari kepulauan. Indonesia merupakan salah satu negara yang rawan bencana alam. Akan tetapi Indonesia merupakan salah satu negara yang tidak memiliki program wajib militer seperti negara-negara tetangga. Pada program wajib militer akan diajarkan banyak hal mulai dari teknik bela diri, cara bertahan hidup di alam bebas, dan lain-lainnya. Kondisi generasi muda di Indonesia saat ini mayoritas mereka berada pada zona nyaman dan membuat mereka asing dengan alam bebas. Oleh karena itu board game dengan judul “Bula-Bula Island” dibuat dengan tema survival yang bertujuan memperkenalkan basic survival kepada generasi muda dengan cara yang bermain. Gameplay dari board game ini akan di desain berdasarkan AGE Framework. Komponen board game akan terdiri kartu, papan, aplikasi pembantu, dan token. Desain dari komponen dibuat menggunakan program Adobe Photoshop CS5. Desain kemudian akan dicetak menjadi 2 buah deck kartu (Kartu Event dan Kartu Play), papan penghitung turn, dan box packaging. Board game yang telah dicetak akan diuji cobakan kepada 10 orang untuk verifikasi dan validasi. Berdasarkan dari testplay dapat disimpulkan board game berjalan tanpa halangan. Komunikasi antar pemain membuat suasana board game menjadi lebih dinamis dan menyenangkan. Berdasarkan dari uji validasi board game, board game dapat memenuhi tujuan awal dari pembuatan tugas akhir. Mayoritas pemain menjadi paham akan macam-macam bahaya yang ada di alam bebas dan mengetahui keperluan apa yang dibutuhkan untuk menanganinya.

Kata Kunci: Board game, Survival, AGE Framework