

ABSTRAK

Game strategi merupakan permainan di mana para pemain di dalamnya bergiliran mengadu strategi. Selain mengadu strategi, game strategi membuat para pemain untuk berpikir dalam pengambilan keputusan yang tepat untuk menyelesaikan game. Adanya hubungan yang saling mendukung antara video game dan cerita. Hal ini terbukti dari banyaknya jenis game yang mengambil latar belakang kejadian masa lampau. Game dengan cerita berlatar sejarah, secara tidak langsung mengenalkan berbagai nama lokasi, tokoh, dan kejadian yang terjadi di masa lalu. Dan peristiwa 10 November 1945 diangkat karena merupakan salah satu peristiwa penting mengenai perjuangan rakyat Indonesia dalam mempertahankan kemerdekaan. Selain itu dengan game ini, masyarakat Indonesia dapat mengambil nilai-nilai penting dari sejarah peristiwa 10 November 1945. Untuk mengetahui kebutuhan apa yang diperlukan pada game ini, dilakukan analisa keadaan saat ini, analisis sistem sejenis. Sehingga didapatkan kebutuhan sistem yang dibutuhkan. Setelah mengetahui kebutuhan sistem yang diperlukan, selanjutnya adalah tahap desain dan tahap implementasi. Beberapa desain sistem yang dibutuhkan dalam membuat game adalah membuat interface flow diagram, A.G.E Framework, konsep desain, strategi desain, desain tampilan antarmuka, desain karakter permainan. Tahap berikutnya adalah tahap Validasi dilakukan dengan cara pretest dan posttest. Dari hasil validasi yang dilakukan terdapat peningkatan sebelum dan sesudah bermain Hero of Heroes. Sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa permainan ini memiliki gambar menarik dan cerita yang dapat dimengerti.

Kata kunci : Peristiwa 10 November 1945, Game Strategi.