

ABSTRAKSI

Sistem peredaran darah manusia merupakan salah satu proses yang penting dalam tubuh manusia. Materi sistem peredaran darah manusia pertama kali diajarkan pada siswa SMP kelas 8. Sekarang ini materi sistem peredaran darah manusia belum memiliki banyak media alternatif yang dapat menarik minat siswa mempelajari materi ini. Melalui permainan seperti media *board game* dapat menarik minat siswa mempelajari sistem peredaran darah manusia. Pada tugas akhir ini menggunakan beberapa teori penting yaitu pembuatan *board game*, *genre board game*, mekanik *board game*, *common dynamic board game*, *age framework*, alat peredaran darah, darah dan gangguan penyakit pada sistem peredaran darah. Pada tahap analisis dilakukan wawancara dengan guru dan kuisioner kepada siswa SMP kelas 8 untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan pada media yang digunakan. Lalu dilakukan analisis beberapa *board game* dan media pembelajaran yang digunakan untuk mengetahui mekanik dan materi yang digunakan pada *board game*. Pada tahap desain terhadap aset – aset *board game* seperti logo, kemasan, papan permainan, kartu, token, buku petunjuk dan *companion app*. Lalu dilakukan tahap implementasi terhadap aset – aset yang sudah ditentukan menggunakan *Adobe Illustrator CS6* untuk desain aset dan *Adobe Animate CC 2015* untuk penulisan script *companion app*. Setelah semua aset sudah jadi, dilakukan tahap verifikasi untuk melihat semua komponen sudah berjalan sesuai dengan fungsinya. Tahap validasi juga dilakukan untuk mengetahui *board game* yang dibuat sudah menjawab masalah yang ada. Dari tahap validasi, didapatkan kesimpulan bahwa *board game Blood's Adventure* dapat menarik minat siswa terhadap materi sistem peredaran darah.

Kata Kunci: Sistem Peredaran Darah Manusia, Siswa SMP Kelas 8, Media alternatif, *Board Game*.

