

ABSTRAKSI

Rambu-rambu lalu lintas memiliki arti yaitu bagian dari perlengkapan jalan yang memuat lambang, huruf, angka, kalimat atau perpaduan di antaranya yang digunakan untuk memberikan peringatan, larangan, perintah dan petunjuk bagi pemakai jalan diatur menurut Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 13 tahun 2014. Pada zaman sekarang ini banyak pengendara, khususnya anak-anak yang belum cukup umur / belum mempunyai SIM (Surat Ijin Mengemudi) untuk mengendarai kendaraan bermotor sehingga masih belum mengerti tentang adanya rambu-rambu lalu lintas di jalan raya. Oleh sebab itu maka rambu-rambu lalu lintas harus diajarkan pada anak sejak dini agar pada saat anak-anak membuat SIM mereka sudah mengerti dengan rambu-rambu lalu lintas, maka dibuatlah aplikasi game agar dapat memberikan pembelajaran sambil bermain kepada anak usia 10-12 tahun agar dapat mengenal arti dari setiap rambu-rambu lalu lintas. Teori yang dipakai rambu-rambu lalu lintas, game, dan game edukasi. Analisis dilakukan untuk mengetahui seberapa banyak anak mengenal rambu-rambu lalu lintas. Desain visual dan game akan dibuat menggunakan *software Adobe Illustrator CS6, Adobe Flash CS6, Unity 5.6.3f1*. Selanjutnya dilakukan uji coba dan evaluasi kepada anak usia 10-12 tahun dan hasil dari uji coba tersebut menyatakan bahwa game rambu lalu lintas dapat membantu anak mengenal rambu-rambu lalu lintas.

Kata kunci: rambu – rambu lalu lintas, game.