

ANALISIS PERILAKU KONSUMSI MAHASISWA PENGGUNA KARTU DEBIT DAN UANG ELEKTRONIK (*E – MONEY*)

Nama : Yessy Ragita Angraini

Jurusan/Program Studi : Ilmu Ekonomi / Perbankan dan Jasa Keuangan

Pembimbing :

Dr Sugeng Hariadi, SE., M.Si.

Dra.ec. Mintarti Ariani, M.Si

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui pengaruh persepsi kemudahan, gaya hidup dan manfaat terhadap perilaku konsumsi mahasiswa yang menggunakan kartu debit dan uang elektronik di Universitas Surabaya. Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling* dengan jumlah sampel sebanyak 153 responden dengan menggunakan kuesioner untuk pengambilan data. Penelitian ini menggunakan Regresi linier berganda sebagai alat analisis untuk menguji adakah pengaruh antara variabel yang di uji serta dibantu dengan software *SPSS 20.00* hasil penelitian ini menunjukkan bahwa persepsi kemudahan, gaya hidup dan manfaat memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku konsumsi.

Kata kunci : Persepsi Kemudahan, Gaya Hidup, Manfaat, Perilaku Konsumsi

*ANALYSIS OF STUDENT CONSUMPTION BEHAVIOR USERS OF DEBIT
CARDS AND ELEKTRONIC MONEY (EMONEY)*

Name : Yessy Ragita Angraini

Dicipline/Study Program : Economics/ Banking and Financial Services

Supervisor :

Dr Sugeng Hariadi, SE., M.Si.

Dra.ec. Mintarti Ariani, M.Si

ABSTRACT

This study was conducted to determine the effect of perceived ease, lifestyle and usefulness on the consumption behavior of students using debit cards and electronic money at the University of Surabaya. The sampling technique uses purposive sampling with a total sample of 153 respondents a questionnaire for data collection. This research uses using Multiple Linear Regression as an analytical tool to test whether there is influence between the variables tested and assisted with SPSS 20.00 software. The results of this study determine the effect of perceived ease, lifestyle and usefulness have a positive and significant impact on the consumption behavior of students.

Keywords: perceived ease, lifestyle, and usefulness, consumption behavior