

ABSTRAK

Berkembangnya teknologi dan aplikasi game khususnya game computer yang cepat dewasa ini, menyebabkan aplikasi game menjadi hal yang penting bagi dunia hiburan saat ini, karena tidak sedikit pengguna aplikasi game yang rela menghabiskan uang puluhan juta rupiah untuk game yang dimainkannya.

Dalam tugas akhir ini akan dibuat aplikasi action role playing game dengan grafis pixel art. Aplikasi akan menyediakan fasilitas-fasilitas seperti role playing game pada umumnya yang diharapkan dapat meningkatkan perkembangan game di Indonesia. Fasilitas yang disediakan antara lain karakter dapat memiliki jurus-jurus, karakter dapat memiliki hewan peliharaan, sistem simpan data secara otomatis, dan tampilan karakter yang berbeda untuk setiap perlengkapan yang digunakan.

Program yang telah selesai dibuat diuji coba untuk mengetahui apakah permasalahan yang ada pada aplikasi action role playing game dapat teratasi dengan baik. Setelah uji coba selesai, dilakukan evaluasi dengan cara melakukan tanya jawab dengan *user* yang melakukan ujicoba program aplikasi ini. Dari hasil evaluasi dapat disimpulkan bahwa aplikasi action role playing game ini sudah cukup baik dan akan semakin baik lagi jika dilakukan pengembangan lebih lanjut seperti ditambahkan fasilitas online.