

## ABSTRAK

Desain bisa diterjemahkan sebagai seni terapan, arsitektur dan pencapaian kreatif lainnya, desain memiliki arti proses untuk membuat dan menciptakan obyek yang baru.

Desain Interior adalah merencanakan, menata dan merancang ruang-ruang interior dalam bangunan. Tatanan fisik dapat memenuhi kebutuhan dasar akan sarana untuk bernaung dan berlindung, menentukan langkah sekaligus mengatur bentuk aktifitas, dan mengekspresikan ide-ide yang menyertai segala tindakan setiap manusia, seperti mempengaruhi penampilan, perasaan dan kepribadian masing-masing orang. Oleh sebab itu maksud dan tujuan desain interior adalah untuk meningkatkan aspek psikologis dari ruang interior.

Seiring dengan semakin banyaknya kriteria setiap orang dalam mengatur ruangan atau tempat mereka untuk beristirahat, maka diperlukan aplikasi game yang setidaknya dapat menghibur dan membantu atau memberikan sedikit ide desain untuk beberapa macam kriteria orang yang ada di dunia ini. Pembuatan aplikasi *game Home Design* ini dibuat sesederhana mungkin agar bisa diterima oleh seluruh kalangan.

Berdasarkan ide dasar di atas dibuatlah tugas akhir ini. Pada tugas akhir ini akan dibuat sebuah aplikasi game komputer yang dapat menghibur dan membantu dalam mendesain. Game yang dibuat diberi nama *Home Design* sesuai dengan jalan cerita game dimana pemain berperan sebagai pendesign rumah yang bertugas memilih dan mengatur barang sesuai dengan permintaan klien. Dalam *game Home Design* ini pemain harus mengingat apa permintaan klien tersebut,, karena permintaan itu hanya akan muncul 1x saja. Setelah menganalisa beberapa game sejenis yang sudah ada, yaitu *Home Sweet Home*, dan *The Sims 3* dilakukan tahap desain permainan, desain proses, dan desain *user interface* yang telah diimplemetasikan dalam tugas akhir ini. Game ini diimplementasikan menggunakan software Adobe Flash CS4.

Dari proses verifikasi dan validasi diperoleh hasil yang menyatakan bahwa game ini memberikan hiburan bagi pemain, tampilannya cukup menarik, dapat membantu dalam mendesain, serta sistem permainannya mudah dimengerti. Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini adalah penambahan macam-macam ruangan, variasi jenis barang dan warna barang bisa dibuat lebih banyak lagi , animasi pekerja dibuat jalan menuju ke barang yang akan di cat, jadi bisa kelihatan lebih nyata, dan penambahan jumlah level sehingga dapat memberikan waktu permainan yang lebih lama kepada pemain.