

ABSTRAKSI

Dongeng asal mula kota Banyuwangi merupakan salah satu cerita rakyat Jawa Timur. Dongeng ini dipilih karena mempunyai pesan moral dan tidak banyak anak yang mengetahui cerita ini. Maka dari itu diperlukan suatu bentuk media penyampaian cerita rakyat yang menarik melalui *motion comic*. Dengan harapan menambah minat membaca anak-anak, dan supaya mengenal kebudayaan Indonesia melalui cerita rakyat. Untuk membuat *motion comic*, diperlukan analisis media yang berisi materi sejenis. Tujuannya adalah untuk mengetahui apa saja yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi *motion comic* ini. Keadaan saat ini yang menunjukkan bahwa kebanyakan dongeng asal mula kota Banyuwangi melalui media buku cerita dan internet. Jarang sekali ditemukan dalam multimedia interaktif. Hasil yang didapatkan dari analisis akan menjadi kebutuhan sistem yang akan dijadikan acuan dalam pembuatan *motion comic*. Setelah itu dilakukan proses desain sistem yang mencakup desain cerita, desain karakter, desain lingkungan, desain halaman, dan desain *user interface*. Pembuatan aplikasi *motion comic* menggunakan beberapa software yaitu Adobe Flash CS6, Adobe After Effects CS6, Adobe Photoshop CS6, dan Adobe Illustrator CS6. Untuk audio menggunakan latar musik dan *sound effect*. Aplikasi *motion comic* telah melalui uji coba dan evaluasi dengan mengujicobakan kepada target user yaitu anak usia 8-12 tahun yang tidak mengetahui cerita asal mula kota Banyuwangi. Hasil dari uji coba menyatakan aplikasi *motion comic* ini menarik dan mudah dimengerti. Selain itu aplikasi ini dapat digunakan untuk media pengenalan cerita rakyat yang menarik bagi anak-anak.

Kata kunci: *motion comic, dongeng, asal mula kota Banyuwangi, anak-anak.*