

ABSTRAKSI

Komunikasi merupakan aspek penting yang perlu diajarkan pada anak, terutama pada usia remaja yang mempengaruhi pertumbuhan pribadi mereka. Di era modern ini metode komunikasi beralih kepada komunikasi online yang lebih praktis terutama media teks(email/chatting) yang seringkali cenderung kurang sopan untuk digunakan bicara secara langsung. Maka dari itu dibuatlah media yang dapat mendorong anak untuk berkomunikasi langsung melalui media board game. Berbeda dengan game digital, board game memberikan pemainnya kesempatan untuk saling berinteraksi secara langsung, baik dalam menyampaikan pendapat. Nantinya board game yang dibuat akan mengusung genre strategi dengan mekanik *deck building* yang akan mendorong pemain untuk berkomunikasi satu sama lain dalam membagi kekuatan serta berdiskusi untuk dapat mengalahkan musuh yang dihadapi. Agar mekanik dalam game lebih mudah dimengerti, akan dibuat companion app untuk memberikan video penjelasan mengenai game tersebut.

Kata kunci : komunikasi, board game, strategi

Communication is important aspect to learn for kids, moreover for teenager because it affects their personality growth. On the current era, most communication media switchover to online communication via texting/mailling, which most of the time improper to use for direct talk. Therefore it's necessary to make some kind of media for kids to force kids to communicate by using board game. Different from video game, board game gives their player a chance to communicate with each other directly. Created board game will have a genre of strategy with deck building mechanics. It will encourage player to communicate with each other to divide game resource properly and discuss a method to defeat the enemies. To properly teach game mechanics to player, a companion app will created with tutorial video for game detail.

Keyword : communication, board game, strategy