

## ABSTRAKSI

Kawasan Gunung Penanggungan berada pada Kabupaten Mojokerto dan Kabupaten Pasuruan. Potensi pemanfaatan dan pengembangan Kawasan Gunung Penanggungan yang berhasil diidentifikasi diantaranya adalah potensi cagar budaya, ekosistem biotik dan abiotik, potensi tambang, dan potensi wisata. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* dan *smartphone* dikombinasikan langsung dengan informasi objek Situs Gunung Penanggungan serta dapat divisualisasikan dengan konkret melalui pemodelan virtual. Landasan teori pada penelitian ini meliputi Ubaya Penanggungan Center, prospektus, *augmented reality*, *unity*, dan *vuforia*. Analisa yang dilakukan pada penelitian ini adalah keadaan saat ini dan analisa aplikasi sejenis. Analisa keadaan saat ini dilakukan dengan pengamatan serta observasi ke beberapa situs-situs gunung penanggungan, wawancara ke beberapa pihak, dan eksplorasi situs. Dengan dilakukan analisa ini akan ditemukan permasalahan dan kebutuhan apa saja untuk penyelesaian masalah yang ada saat ini. Desain yang dibuat untuk prospektus ini adalah buku prospektus museum penanggungan, logo museum, antarmuka, dan 3D visual model. Hasil dari desain yang dikerjakan akan diimplementasikan ke dalam buku prospektus museum penanggungan dan aplikasi *augmented reality*. Software yang digunakan untuk membuat buku prospektus museum penanggungan adalah Adobe Illustrator CS 6, Adobe Photoshop CS 6, Adobe InDesign CC 2018, Autodesk 3Ds Max 2015, dan Unity 2018.2.7. Buku prospektus museum penanggungan akan diuji coba serta evaluasi. Verifikasi buku dan aplikasi sudah sesuai dengan desain sebelumnya dan aplikasi telah berjalan dengan baik. Validasi dilakukan dengan menyebarkan kuesioner dan wawancara ke beberapa pihak terkait. Para responden terbantuan dengan adanya buku prospektus museum penanggungan dengan fitur *augmented reality*. Kesimpulan dari penelitian ini adalah buku prospektus museum penanggungan dengan fitur *augmented reality* membantu pengunjung serta instansi untuk mengetahui informasi dari museum penanggungan.

***Kata Kunci: Buku Prospektus, Gunung Penanggungan, Augmented Reality.***

## ABSTRACT

Mount Penanggungan Site located in Mojokerto and Pasuruan Regencies. The potential utilization and development of the Mount Penanggungan Site that was successfully identified including the potential for cultural heritage, biotic and abiotic ecosystems, mining potential, and tourism potential. The utilization of augmented reality and smartphone technology combine directly with the object information of Mount Penanggungan Site, can be visualized concretely through virtual modeling. A case study is served as the methodology of this study which is carried out through direct observations and observations to another several mountains climbing sites, interviews with several parties, and site exploration, as well as analysis of similar applications. The design created for this prospectus is the museum's prospectus book, museum logo, interface, and 3D visual model. The results of the designs will be implemented in the museum's prospectus book and augmented reality application. The software that are used to create a book of prospectus museum coverage are Adobe Illustrator CS 6, Adobe Photoshop CS 6, Adobe InDesign CC 2018, Autodesk 3Ds Max 2015, and Unity 2018.2.7. The book of the museum's prospectus will be tested and evaluated. The book and application verification are in accordance with the previous design and the application has run well. Validation is done by distributing questionnaires and interviews to related parties. From this study, we can conclude that the book of the museum's prospectus with augmented reality feature helps visitors and agencies to find out information from the museum.

**Keyword:** *Prospectus Book, Penanggungan Mountain, Augmented Reality.*