

## ABSTRAK

Collectible card game merupakan sebuah permainan kartu dimana pemain menggunakan kumpulan kartu miliknya untuk berkompetisi dengan orang lain. Beberapa tahun terakhir ini, CCG mulai mendapatkan perhatian lebih dengan banyaknya *event* yang menonjolkan CCG. Namun *barrier of entry* untuk CCG sangatlah tinggi dikarenakan oleh tingkat kerumitan permainan dan modal yang dibutuhkan. Dari keadaan tersebut, dibuatlah sebuah CCG yang memiliki *barrier of entry* yang rendah dan mudah dimainkan oleh pemain baru maupun veteran. Hasil analisa menunjukkan bahwa hal yang membuat CCG terasa lebih rumit adalah susah dimasuki adalah *randomness* dari *booster pack* dan mekanisme *resource management* dan *individual deck*. Untuk mengurangi *barrier of entry*, maka dipakailah sistem *core – set pack* dan mekanisme *hand management*. CCG dibuat dengan menggunakan Adobe Photoshop dan *companion app* yang berguna untuk memberikan penjelasan secara visual lewat video dibuat menggunakan Adobe Flash dan Android Studio. Hasil kuesioner menunjukkan bahwa permainan yang dibuat tidak terlalu rumit dan mudah dimainkan. Kesimpulan yang didapat adalah permainan yang dibuat sudah memiliki *barrier of entry* yang cukup rendah.

Collectible card game is a card game where players use their stack of card called deck to compete with others. In these recent years, CCG started to gain spotlight from events which highlight them. Unfortunately, there is a very high barrier of entry because of the steep price and how complicated the game mechanic is. Based on the situation, there is a need to make a CCG which has low barrier of entry and is friendly to veterans and newbies. Analysis result shows that factors which makes CCG become complicated are booster pack randomness and mechanism of resource management and individual deck. On the other hand, core – set pack and hand management mechanism is preferred for lower barrier of entry. CCG is made with Adobe Photoshop and companion app which purpose is to give visual information in the form of video is made from Adobe Flash and Android Studio. Questionnaire result shows that the project CCG is easy to play and not really complicated. Conclusion is made that the game has barrier of entry that is low enough.

***Kata Kunci:*** Card Game, Perkembangan, Relevansi