

ABSTRAKSI

Saat ini, para komunitas keyboard mekanikal pada salah satu media sosial sedang maraknya dalam mendesain partisi keyboard mekanikal pada bagian tombol, yaitu *keycap*. Berdasarkan hasil analisis, komunitas keyboard mekanikal membutuhkan sebuah aplikasi dimana pengguna dapat mendesain partisi keyboard mekanikal yang dapat dibuat dengan mudah, tanpa harus mempelajari cara penggunaan aplikasi komputer grafik seperti 3ds Max, OpenSCAD, dan aplikasi lain sebagainya.

Oleh karena itu, pembuatan aplikasi ini agar pengguna dapat membuat keyboard mekanikal dengan preferensi sendiri dengan mudah. Aplikasi ini mempunyai fitur yang dapat membantu pengguna seperti menyimpan atau memuat file proyek, mengubah warna pada *keycap*, mengubah jenis *switch*, menyimpan keyboard mekanikal dalam format gambar, dan memanggil keyboard mekanikal diantaranya *Fullsize*, *Tenkeyless*, dan *Compact*.

Fitur menyimpan keyboard mekanikal dalam format gambar agar para pengguna dapat menunjukkan hasil desainnya. Aplikasi ini dibangun melalui *game engine* bernama Unity. Uji coba dilakukan dengan proses verifikasi dan validasi. Verifikasi yang dilakukan adalah mencoba menggunakan aplikasi sebagai pengecekan bahwa aplikasi yang dibangun sesuai dengan desain sistem, sedangkan validasi yang dilakukan menggunakan metode kuesioner terhadap anggota komunitas. Setelah melewati tahap tersebut, aplikasi dapat dinyatakan bahwa aplikasi siap untuk digunakan dan sesuai dengan tujuan pembuatan.

Kata kunci: *Unity – Game Engine, Mechanical Keyboard*