

I Nyoman Aditya. (5020187). Hubungan *Separation Anxiety* dengan Perilaku Ketergantungan pada Pemain Game On-Line. Skripsi. Sarjana Strata 1. Surabaya: Fakultas Psikologi Universitas Surabaya, Laboratorium Psikologi Sosial (2009).

INTISARI

Maraknya pengguna *game on-line* mampu membawa dampak lain di dalam kehidupan pemainnya. Kebiasaan bermain *game* yang diulang (repetitif) dan kompulsif akan menyebabkan seseorang mengalami ketergantungan pada *game* itu sendiri. Berdasar fenomena di lapangan terlihat bahwa salah satu faktor yang menyebabkan adanya ketergantungan seseorang terhadap *game on-line* adalah *separation anxiety* gamer terhadap karakter yang terdapat pada *game* tersebut ataupun *game* itu sendiri. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada hubungan *separation anxiety* dengan perilaku ketergantungan pemain *game on-line*.

Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *purposive sampling* dengan sampel sebanyak 70 orang.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tidak terdapat hubungan antara *separation anxiety* dengan perilaku ketergantungan pada *game on-line*.

Kata Kunci : Separation Anxiety, Ketergantungan, Game On-line.