

ABSTRAKSI

Pelestarian budaya Indonesia sangat diperlukan supaya budaya Indonesia tetap terjaga dan tidak tergantikan oleh budaya-budaya luar. Salah satu cara untuk melestarikan budaya Indonesia adalah dengan mengenalkan lagu-lagu daerah. Namun saat ini, masyarakat Indonesia cenderung kurang mengenal lagu daerah. Oleh karena itu, diperlukan cara untuk lebih dapat mengenalkan lagu daerah dengan cara yang lebih mudah, menyenangkan dan dapat dilakukan dimana saja. Desain yang digunakan adalah desain Aset, User Interface, Gameplay, AGE Framework dan Desain Proses. Aset yang telah di desain lalu dibuat dan diimplementasikan menggunakan Adobe Illustrator. Lagu dipotong-potong menggunakan aplikasi audacity untuk dijadikan soal kuis. Pada Adobe Flash akan dibuat aplikasi final dengan aset dan lagu yang telah dibuat. Output dari keseluruhan proses berupa file *.apk* yang dapat diinstall dan dimainkan pada android . Setelah aplikasi selesai dibuat, telah dilakukan verifikasi dan validasi kuantitatif . Verifikasi bertujuan untuk memastikan seluruh fitur yang ada berjalan dengan baik. Validasi bertujuan untuk memastikan bahwa game yang dibuat telah sesuai dengan tujuan dan kebutuhan yaitu kembali mengenalkan lagu-lagu daerah kepada masyarakat umum. Validasi kuantitatif dilakukan diujicoba aplikasi kepada masyarakat umum dari berbagai kalangan secara acak dengan cara menyebarkan kuis online sebelum dan sesudah responden memainkan aplikasi game Kuis Lagu Daerah. melalui *Google Form*. Pada hasil kuis online setelah memainkan aplikasi, terjadi peningkatan jumlah lagu daerah yang diketahui oleh responden. Selain itu, aplikasi game Kuis Lagu Daerah juga membantu mengenalkan lagu daerah, cukup mudah untuk dipahami dan digunakan serta tampilan dari aplikasi mudah untuk digunakan dan menarik..

(Kata Kunci Lagu Daerah, Game, Kuis)