

## ABSTRAKSI

Indonesia memiliki beragam budaya, salah satunya adalah cerita rakyat. Cerita rakyat adalah cerita yang berasal dari suatu daerah dan memiliki pesan moral. Cerita rakyat dapat mengajarkan nilai-nilai luhur kepada anak-anak. Tetapi seiring berjalannya waktu, cerita rakyat mulai dilupakan oleh masyarakat. Orang tua tidak punya waktu untuk membacakan cerita rakyat. Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan penyajian cerita rakyat yang menarik. Salah satu media interaktif yang dapat digunakan untuk melestarikan cerita rakyat adalah *motion comic*. Untuk itu, dibuatlah *motion comic* cerita rakyat Sultan Domas yang berasal dari Lampung dengan tujuan untuk mengenalkan cerita rakyat untuk anak usia 7-12 tahun. Cerita ini berisikan moral perbuatan baik kepada semua orang. Aplikasi *motion comic* ini dibuat menggunakan program *Adobe Flash CS6* dan bahasa pemrograman *Action Script 3.0*. Dilakukan proses analisis berupa analisis media yang sudah ada dan kuesioner terhadap orang tua dan anak-anak. Dari hasil analisis tersebut dilakukan proses desain dan implementasi terhadap *motion comic* Sultan Domas ini dengan menggunakan media *android*. Aplikasi ini telah melalui proses uji coba dan evaluasi. Uji coba aplikasi dilakukan terhadap 2 anak SD Kristen Petra I, 2 anak SD Katolik Karitas I, 3 anak SDN Wonorejo III, dan 3 anak SD Kartini ketika pulang sekolah dan wawancara terhadap orang tua mengenai aplikasi. Dari hasil uji coba yang dilakukan, dapat diambil kesimpulan yaitu aplikasi *motion comic* Sultan Domas telah dapat membantu orang tua untuk mengenalkan cerita rakyat Sultan Domas kepada anak mereka secara menarik.

**Kata Kunci :** *cerita rakyat, motion comic, Sultan Domas, Android*