

## ABSTRAKSI

Kantin Keluwih merupakan kantin yang ada di Universitas Surabaya. Saat ini, proses pemesanan makanan pada kantin keluwih mengharuskan pembeli untuk bertemu dengan penjual. Hal ini menyebabkan antrian saat jam makan siang. Oleh karena itu, maka dibuatlah Sistem Aplikasi Penjualan berbasis web pada Kantin Keluwih Universitas Surabaya untuk membantu pembeli, yang dalam hal ini mahasiswa UBAYA untuk memesan makanan. Website diharapkan dapat membantu pesan makanan dan minuman. Analisis dilakukan dengan metode observasi dan survei, survei dilakukan cara membagikan kuesioner. Dari hasil observasi didapatkan bahwa jam sibuk kantin berada pada pukul 12:00 sampai 12:45 sedangkan dari hasil survei didapatkan bahwa mahasiswa sering antri lama, memiliki waktu sedikit untuk memesan makanan, penjual yang kesulitan dalam melayani pesanan dan mahasiswa malas mengantri bila melihat antrian panjang. Desain dilakukan dengan membuat er-diagram, mapping, kamus data, desain proses login, desain proses pemesanan dan desain user interface. Implementasi dilakukan dengan mengimplementasikan tabel dan Implementasi program seperti koneksi ke database, proses menambahkan akun pembeli, proses count waiting list, jquery untuk melarang input selain angka dan implementasi shopping cart. Verifikasi dilakukan pada proses login, pemesanan oleh pembeli, pemesanan oleh penjual dan master menu. Validasi dilakukan dengan uji coba terhadap website dan pertanyaan terhadap pembeli dan penjual, dari hasil validasi diketahui bahwa website dapat dipakai dengan mudah dan mayoritas pembeli akan memakai website ini dan akan datang setelah status pesanan selesai dan mayoritas penjual menerima website ini. Hasil Kesimpulan dari pembuatan website ini adalah website dapat membantu dalam memesan makanan, mengurangi antri, dan website dapat diterima dengan baik.

Keyword : Pemesanan, Antrian, Kantin, website