

ABSTRAKSI

Permainan *puzzle* adalah sebuah jenis *game* yang memberikan permasalahan berupa teka-teki untuk dipecahkan oleh pemain. *Unblock Parking* adalah *slider puzzle* yang dimainkan dengan cara memindahkan blok-blok kendaraan dengan tujuan mengeluarkan salah satu blok kendaraan yang ditentukan keluar dari area parkir. *Unblock Parking* adalah perkembangan dari permainan *Unblock Me*. Akan tetapi, *Unblock Parking* hanya mengubah tekstur blok dari balok kayu menjadi blok kendaraan. Di halaman rating aplikasi fitur multiplayer sempat dibahas oleh pengguna. Multiplayer adalah kondisi dimana pemain dapat bermain bersama 1 atau lebih pemain lain. *Unblock Parking Multiplayer* dibuat untuk membuat permainan *Unblock Parking* lebih menarik. Pembuatan *Unblock Parking Multiplayer* ini menggunakan dasar teori *Unity Game Engine*, *multiplayer* dan *Unblock Parking*. *Multiplayer Game Unblock Parking* memberikan fitur tambahan berupa pertandingan melawan pemain lain atau juga bisa melawan AI. *Multiplayer Game Unblock Parking* dibuat dengan menggunakan *Unity Game Engine* dan bahasa pemrograman C#. Berdasarkan hasil uji coba dan validasi yang dilakukan, *Multiplayer Game Unblock Parking* bisa memenuhi kebutuhan user untuk menjadikan *Unblock Parking* kompetitif dan lebih menarik melalui fitur multiplayer.

Kata kunci: *Multiplayer, Puzzle Game, Unblock Parking, Unity Game Engine*