

**JUDUL : “RICH” YOUTUBER, “POOR” YOUTUBER:
IMPLEMENTASI BUSINESS INTELLIGENCE DALAM
MENINGKATKAN PENDAPATAN CHANNEL YOUTUBE YE**

Nama : Michael Alfian Camdesus Jondar

Jurusan/Program Studi : Akuntansi

Pembimbing 1 : Dr. Bonnie Soeherman, S.E., M.Ak.

Pembimbing 2 : Lucya Erlinda Sonia, S.E., MA.

ABSTRAK

Penelitian ini dibuat untuk mengetahui implikasi *Business Intelligence* (BI) terhadap meningkatkan pendapatan Channel Youtube YE. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif agar mendapatkan gambaran yang lebih jelas dan lebih luas tentang peran BI dalam meningkatkan pendapatan Youtuber dan bagaimana YE membangun *Channel Youtube* dari awal hingga sekarang. Sumber data pada penelitian ini berasal dari hasil wawancara pemilik *channel Youtube Gaming* YE dan analisis data Youtube YE. Temuan penelitian ini menunjukkan data BI berimplikasi terhadap banyaknya *engagement* terhadap *channel Youtube* YE dan meningkatkan pendapatan *channel Youtube* YE.

Kata kunci : Pendapatan Youtuber, Sistem Informasi, Youtuber Gaming, Youtube, *Business Intelligence*

**TITLE: “RICH” YOUTUBER, “POOR” YOUTUBER:
IMPLEMENTATION OF BUSINESS INTELLIGENCE IN
INCREASING YE’S YOUTUBE CHANNEL INCOME**

Nama : Michael Alfian Camdesus Jondar

Jurusan/Program Studi : Akuntansi

Pembimbing 1 : Dr. Bonnie Soeherman, S.E., M.Ak.

Pembimbing 2 : Lucya Erlinda Sonia, S.E., MA.

ABSTRACT

This research is made to know the implication of Business Intelligence (BI) to increase the Youtube Channel YE income. This research used a qualitative approach to get a closer look on the role of BI to improve Youtuber's income and how YE built the youtube channel from the start until now. The data source for this research comes from an interview from the Youtube Gaming YE channel owner and Youtube YE data analysis. The research findings shows that BI data implicate on how much engagement to the Youtube YE channel and increased the Youtube YE channel income.

Keywords: YouTuber Revenue, Information Systems, YouTuber Gaming, Youtube, Business Intelligence