

- Perancangan ruang kelas komputer yang sesuai dengan dunia anak-anak TK pada umumnya. Pemberian orkestrasi kelas seperti gambar-gambar kartun, petunjuk-petunjuk dan pewarnaan kelas yang menggunakan warna biru cerah diharapkan dapat menciptakan suasana kelas komputer bagi anak-anak TK yang kondusif dan nyaman.
- Perancangan meja, kursi dan ruang kelas komputer telah memenuhi aspek HCI, yaitu *usability*, *appeal* dan *safety*. Hal ini didukung dari hasil kuesioner dan wawancara setelah implementasi.
- Perancangan sistem pencahayaan yang baik menurut panduan juga akan memberikan pencahayaan yang optimal pada proses belajar mengajar anak-anak TK.
- Pengaturan suhu ruangan pada kisaran 24<sup>o</sup> C - 27<sup>o</sup> C akan menjaga kondisi fisik yang optimal pada anak-anak TK untuk belajar komputer di ruang kelas komputer yang baru.

## 6 DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kroemer, K.H.E. *Ergonomics How To Design For Ease and Efficiency*. New Jersey: Prentice Hall, 2001.
- [2] Sanders, Mark. S and Ernest J. Mc.Cormick. *Human Factor In Engineering and Design* Sixth Edition. New York: Mc.Graw Hill Book Company, 1999.
- [3] Ulrich, T. Karl and Steven D. Eppinger. *Perancangan dan Pengembangan Produk*, Edisi Pertama, Jakarta: Salemba Teknika, 2001.
- [4] James. A, Thompkins, *Facilities Planning, 2<sup>nd</sup> Edition*. New York: John Wiley and Sons Inc. Publiser, 1984.
- [5] Wignjosoebroto, Sritomo, *Ergonomi, Studi gerak dan waktu*. Surabaya: PT. Guna Widya, 2003.
- [6] Cohen, Lou. *Quality Function Deployment*, 1995.
- [7] Ankrum, R. Dennis and Kristie J. Nemeth, *Proceeding of the 14<sup>th</sup> Triennial Congress of th International Ergonomics Association*, New York, 2000.
- [8] Panduan Praktikum APK & Ergonomi, Laboratorium *Work Design & Ergonomic*, Jurusan Teknik dan Manajemen Industri Fakultas Teknik, Universitas Surabaya, 2005.
- [9] Kaina (editor). *Colour Therapy*, Yogyakarta: Enigma Publisng, 2004.
- [10] Bennet, L. Cheryl and Diane Tien, *Ergonomics for Children and educational environment-arounds the world, 200. (paper)*
- [11] Johnson, W. Peter, *Anthropometri in Design and Research*, University of Washington, 2001.
- [12] Herring, Donald, *Juvinile Computer Seating Design Recommendations and Analogs*, Arizona, United States, 2002.
- [13] Anshel, R. Jeffrey, *Kids and Computer; eyes and Visual Systems (paper)*.
- [14] Pulat, B. Mustafa, *Fundamentals of Industrial Ergonomics*, Prentice-Hall, Inc, New Jersey. 1992.
- [15] [www.rsi.com](http://www.rsi.com)
- [16] [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com)
- [17] [www.hci.com/definition](http://www.hci.com/definition)
- [18] [www.askergoworks.com](http://www.askergoworks.com)
- [19] [www.computer4kids.com](http://www.computer4kids.com)
- [20] [www.ergonomics4children.org](http://www.ergonomics4children.org)
- [21] [www.healtycomputing.com](http://www.healtycomputing.com).